

Le vrai  
catalogue de

logue  
2012



# NOËL

avec de vrais conseils  
de vrais joueurs



Chaque année,  
nous recevons dans nos  
boîtes aux lettres les catalogues  
de jouets des grandes surfaces qui  
se proposent pour faciliter nos achats.

Elles sont bien braves les grandes surfaces, mais  
ceux qui s'y connaissent un peu savent bien qu'on ne  
trouve pas forcément les meilleurs jeux dans ces sélections.

On se doute qu'elles sont souvent très commerciales, peut-être  
négociées avec les éditeurs et l'on regrette surtout que d'autres très  
bons jeux risquent de passer inaperçus. C'est la raison de notre catalogue  
alternatif, géré par des blogueurs, garanti avec de vrais conseils et sans sponsor.

Si vous trouvez l'initiative intéressante, vous pouvez l'imprimer, le partager et le diffuser !

## Les conseils de Thomas Cauet

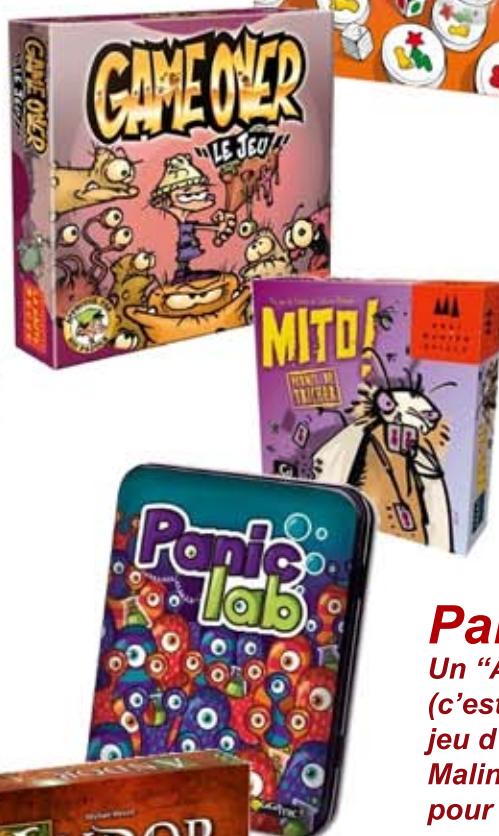


Sur le blog, "À la carte", Thomas Cauet propose de prolonger le plaisir ludique à travers des conseils stratégiques et des analyses d'éléments de jeux.

### Game Over

Même si le thème (Kid Paddle) ne me plaît pas forcément, il a le mérite d'attirer les plus jeunes sur ce Memory où nos chers têtes blondes ont le gros défaut de souvent nous battre.

10 €



### Pour les 12-14 ans

### Andor

C'est un jeu coopératif que j'aurais adoré avoir adolescent : intelligent, simple, au thème fantastique suffisamment édulcoré pour attirer aussi toute la famille.

40 €



### Pour les 4-6 ans

### Clac Clac

Gigamic sait allier matériel original (empiler des pions aimantés), et des principes simples (observation, rapidité) mais accrocheurs pour les plus jeunes.

25 €



### Pour les 8-10 ans

### Mito

Pour une fois que c'est "bien" de tricher, on ne va pas s'en priver !

Un jeu par des enfants, pour des enfants.

10 €



### Panic Lab

Un "Au voleur !" en version portative (c'est une petite boîte métal) qui mêle jeu d'observation et de logique.

Malin malin et pas si évident pour les plus jeunes !

10 €



### Extensions

Les aventuriers du rail  
Asie

### Smallworld Realms

Force est de constater que Days of Wonder sait soutenir des jeux où la qualité et l'exigence sont déjà au rendez-vous. L'extension Asie transfigure les Aventuriers du rail en jeu par équipe, et Small World Realms ose des scénarios de plateau (et de règles) ambitieux... Si bien sûr vous avez les jeux de base.

30 €