

2017

Une année de Jeux de société en France : 2017

Bilan chiffré des sorties de l'année 2017

Olivier Reix
Mai 2018

Table des matières

Edito	1	Atalia	25
Périmètre et limitations	1	Actualité 2017	25
Méthodologie.....	2	AzaoGames	26
Combien de jeux parus en 2017 ?	3	Sorties 2017	26
Restriction par type de jeux	3	Bad Taste Games – Nouveau 2017	26
Restriction par canaux de ventes.....	4	Bankiiz.....	27
Chiffres clés	5	Blackbook Editions.....	27
Production.....	5	BlackRock Games	27
Edition	6	Actualité 2017	27
Distribution	7	Effectif.....	28
Répartition jeux et extensions originaux / jeux traduits.....	7	Sorties 2017	28
Rééditions	8	Blam !.....	28
Répartition financement traditionnel / financement participatif.....	8	Sorties 2017	29
Nombre de sorties par mois	9	Blue Orange	29
Améliorations possibles	9	Actualité 2017.....	29
Détails des éditeurs et distributeurs francophones... 10		Sorties 2017	29
Alban Viard Gaming Studio	10	Bragelonne – Nouveau 2017	30
Act In Games	10	Bombyx	30
Actualité 2017	10	Buzzy Games	31
Ankama	10	Capsicum Games.....	31
Art of Games	11	Capitaine Macaque	32
Asmodee	11	Carrom Art	32
Développement éditeur.....	11	Catch Up Games.....	32
Développement distributeur	12	Cocktail Games	33
Asmodee - Sous Marque Asmodee.....	12	Chouic !	34
Asmodee - Sous Marque Exploding Kittens	13	Sorties 2017	34
Asmodee - Marque Days Of Wonder	13	Devil Pigs Games.....	34
Asmodee - Marque Edge.....	15	Actualité 2017.....	34
Actualité 2017	15	Don't Panic Games.....	35
Asmodee - Marque Fantasy Flight Games	20	DTDA Games	35
Asmodee - Marque The Creativity Hub	22	Elemon games.....	35
Actualité 2017	22	Fantastic Lombric.....	36
Asmodee - Marque Z-Man Games	23	Ferti Games.....	36
Asyncon	24	Fun Consortium	36
Actualité 2017	25	FunForge	37
		Gameworks	37
		Games Workshop.....	38

Geek Attitude Games.....	38	Old Chap	57
Gigamic	38	Origames.....	58
Grosso Modo.....	40	Actualité.....	58
Actualité 2017	40	Oya Paris	58
Guru Fabric.....	41	Pearl Games.....	59
Haba	41	Petit joueur	59
Iello.....	41	Pink Monkey Games	59
Actualité	42	Plan B	60
Igiari	45	Actualité :.....	60
Ilinx.....	45	Pretzel Games	61
Ilopeli.....	46	Purple Brain Creations	61
Intrafin.....	46	Actualité.....	61
Jeux Opla	47	Ravensburger	61
JeKeyLuGen – nouveau 2017	47	Actualité :.....	63
La Boite de Jeu	48	Rebel	63
Actualité 2017	48	Robin Red Games.....	63
La Haute Roche	48	Renegade France	64
Le droit de perdre	48	Repos Production.....	64
Le Scorpion Masqué.....	49	Reverse Games– nouveau 2017	65
Les Jeux du Lac	49	Roussignol Edition – nouveau 2017.....	65
Libellud	50	Runes Edition	65
Limite Limite.....	50	Sit Down !.....	65
Sorties 2017	51	Actualité 2017.....	65
Ludocom.....	51	Sorties 2017	66
Ludonaute	51	Space Cowboys	66
Lumberjacks studio – nouveau 2017	52	Superlude.....	67
Actualité 2017	52	Super Meeple.....	67
Sorties 2017	52	Sweet November	67
Holy Grail Games – nouveau 2017	52	Tiki.....	68
Actualité 2017	52	Sorties 2017	68
Sorties 2017	53	Triton Noir – nouveau 2017.....	68
Makaka.....	53	Yoka by Tsume	69
Pixie Games.....	53	Détails des éditeurs non francophones distribués en	
Mangrove Games – Nouveau 2017.....	53	France	70
Matagot.....	54	2 Tomatoes	70
MJ Games.....	57	A Games.....	70
Monolith Board Games LLC.....	57	Antler Games – nouveau 2017	70
Multifaces Editions.....	57	Cranio Creation	71

Sorties 2017	71	Mind Fitness Games.....	75
Daily Magic Games.....	71	Oink Games.....	75
DLP Games	71	Pleasant Company	75
Drei Hasen in der Abendsonne	72	Queen Games	75
Fantasy Flight Games	72	Actualité 2017.....	75
Game Brewer	72	Sorties 2017	76
Sorties 2017	72	Quined Games	76
Grail Games.....	72	Actualité 2017.....	76
Huch and friends	73	Sorties 2017	76
Lifestyle Boargames	73	Sphere Games – nouveau 2017	77
Sorties 2017	73	Trefl / Trefl Joker Line	77
Lucky Duck Games	73	Sorties 2017	77
Actualité 2017	74	Vice Games – nouveau 2017.....	77
Sorties 2017	74	What’s your game?	77
Mage Company	74	Z-Man Games.....	78
Sorties 2017	74	La Radio des Jeux	79
Mindclash Games.....	74		

Quel est le but de ce document ? Almanach ? Annuaire ? Catalogue ? Quelle est son utilité à l'heure du big data et de l'information disponible en tout lieu et à tout moment.

L'idée générale est de faire une photo du monde du jeu de société français à la fin 2017, à l'image du remarquable rapport annuel de Gilles Ratier de l'Association de Critiques de Bandes Dessinées (ACBD).

Les objectifs sont multiples :

- En règle générale : donner des métriques pour comprendre le marché du jeu de société « core » à destination des grands médias et du public
- Regrouper en une seule source des informations dispersées
- Recenser les jeux de société « pour adultes » sortis dans l'année dans un certain canal de distribution (plus de précision à ce sujet ci-dessous) et donner un chiffre précis sur le nombre de sorties
- Donner un panorama des sociétés d'éditions francophones ou non qui publient des jeux en France, à l'attention des journalistes et / ou des auteurs qui souhaiteraient se faire éditer
- Donner une vue du marché de la distribution du jeu de société en France
- Rappeler quelques événements « professionnels » qui ont marqué l'année (rachats, changements de distributeur, apparition de nouveaux éditeurs ...)
- A terme, si ce format peut se pérenniser, donner une vue des évolutions du marché

L'idée générale est de donner quelques métriques sur les sorties de jeux en France. Combien ? De quelles origines ? Combien d'éditeurs ? Combien d'extensions ?

Périmètre et limitations

Il faut d'abord préciser les contours que je me suis fixé, pour rester dans un domaine que je pouvais dénombrer. Les outils et compétences existent probablement ailleurs mais je ne les possède pas à ce jour :

- Je n'ai pris en compte que les jeux « pour adulte ». Pour appliquer ce choix, je me suis arbitrairement limité aux jeux dont l'éditeur annonce au moins « 7 ans et plus » sur la boîte. Cela me contraint à ne pas prendre en compte quelques jeux qui sont tout à fait jouables entre adolescents ou adultes mais il faut bien se donner une règle
- Je n'ai pris en compte que les jeux disponibles et correctement distribués dans les quelques centaines de boutiques spécialisées en France pour lesquels j'ai pu obtenir une date de sortie. Cela implique quelques contraintes :
 - Les jeux distribués par des distributeurs ayant pignon sur rue (liste ci-dessous) sont assez bien recensés
 - Il y a ensuite la zone grise de tous les jeux auto distribués ou dont je n'ai pas trouvé le nom du distributeur
 - J'ai ignoré (bien malgré moi) quelques énormes succès du jeu uniquement vendus via les plateformes de financement participatif et/ou uniquement via le site Web de leur éditeur. C'est le cas par exemple de 7th Continent (Serious Poulp) ou de Mechs vs Minions (vendu uniquement par Riot Games). Les jeux financés en financement participatif sont présents dès lors qu'ils ont une distribution en boutique (ce qui est l'immense majorité)
 - Je me suis concentré sur les jeux sortis en boutiques spécialisées, pas ceux sortis en GSS (Grandes surfaces spécialisées) ou Grandes surfaces alimentaires (GSA) ou même en librairies d'ailleurs.
 - Je me suis limité à ce qu'on appelle généralement des « jeux de société » dans le sens le plus strict, c'est-à-dire en généralisant des jeux dit « de plateau » ou « de cartes », même si j'ai pu conserver une ou deux exceptions (des livres, des jeux « de figurines »). Cette limite peut être soumise à critique (mais voir plus loin également).

Méthodologie

Obtenir les informations contenues dans ce rapport est un travail de fourmi et quotidien. Dans ces limites fixées, j'ai pris les informations de sorties et de dates à tous les endroits où j'ai pu le faire :

- sites d'éditeurs ou de distributeurs,
- sites ou pages Facebook de boutiques en dur ou en lignes,
- sites d'informations (Trictrac, Ludovox, la base de données américaine Bordgamegeek ou autres)
- Le comparateur de prix (Knappix) a été une autre source bien utile
- des visites régulières dans les boutiques grenobloises

Plus l'éditeur ou le distributeur sont établis (Asmodee, Iello, Gigamic, Matagot) plus les informations sont fiables. Pour les « petits » éditeurs, les dates de sorties sont plus soumises à caution. Parfois le jeu est mal distribué, éventuellement par l'éditeur lui-même et c'est un peu la chance qui va faire qu'il rentre dans mes comptes ou pas. Mais nous sommes dans ce cas à la marge en termes de nombres de jeux.

Pour chaque jeu, j'ai indiqué, outre le nom de l'éditeur, le nom des auteurs et si le jeu est issu d'un financement participatif, si c'est une extension, une réédition ou une traduction.

Je prie les illustrateurs de m'excuser, ils ne sont pas mentionnés à mon très grand regret (et je vais encore évoquer le volume d'heures que représente ce travail amateur). Leurs travaux n'en sont pas moins essentiels dans la réussite et le succès des jeux.

Combien de jeux parus en 2017 ?

La question revient souvent : combien de jeux sortent par an dans le commerce ?

On entend plusieurs chiffres passer mais je ne connais pas leurs origines : 3000 (a priori extrait du site de jeux US BoardgameGeek, sûrement proche du nombre de sorties mondiales), 1000 (en comptant les jeux enfants). Mon chiffre est bien inférieur mais avec de nombreuses restrictions, certaines déjà énumérées.

Restriction par type de jeux

Je ne suis pas expert en taxonomie de jeux mais voici certains types de jeux que je ne compte pas, parce que je ne suis pas capable de le faire correctement :

- **Les jeux de rôles (JDR)**

Donjons et Dragons, l'Appel de Cthulhu et autres. Je ne suis pas capable de les recenser mais cela doit pouvoir se faire grâce à l'existence de bases de données a priori bien renseignées. Traditionnellement les publications de jeux de rôles se divisent en « livrets » ou « boîtes » de base et extensions.

- **Les jeux de cartes à collectionner (JCC)**

Magic, Pokemon et autres Yu-Gi-Oh ont un modèle difficile à « compter », qui se divise en général entre « Starters » (paquets de bases) et « boosters » (un paquet de quelques cartes aléatoires). Je les ai ignorés. Je mets également dans cette catégorie le jeu Star Wars Destiny édité par Edge qui combine cartes et dés à collectionner.

- **Les jeux de cartes évolutifs (JCE)**

Proches des JCC, ils sont édités en France par Edge / Fantasy Flight Games avec le modèle suivant : une boîte de base, un « booster » non aléatoire mensuel et une extension « deluxe » (en boîte) environ tous les 6 mois. J'ai compté uniquement les boîtes de base et les extensions « de luxe ».

- **Les wargames et les wargames à figurines**

Là encore je ne suis pas familier avec la production française mais je doute qu'elle soit très importante. La limite entre « wargames » et « jeux de société » est de toute façon parfois floue. De fait j'ai compté des jeux de type wargame ou wargame à figurines quand ils sont édités par des éditeurs qui traditionnellement publient des jeux de société (runewars chez Fantasy Flight Games par exemple). Dans ce cas, je ne compte pas les « extensions » sous forme de packs de figurines sans additions conséquentes de règles.

- **Les jeux d'extérieur**

Je ne crois pas que quiconque les recense. En tous cas je ne sais pas faire.

- **Les jeux pour enfants**

Plutôt que de ne compter que les jeux enfants édités par des éditeurs qui font également des jeux pour adultes (ceux cités dans ce document), j'ai préféré n'en compter aucun, en prenant comme limite les jeux où l'éditeur indique 7 ans comme âge minimum. J'ai néanmoins cités quelques jeux dans le texte, sans qu'ils soient repris dans les listes.

- **Les livres jeux**

Au premier rang les livres et les bandes dessinées « dont vous êtes le héros ». Il y a aussi quelques livres de types « Escape Games » qui sont parus, je ne les décompte pas non plus. J'ai pourtant pris en compte « Le Cri de Rose-Marie » par exemple, parce qu'il émane d'un éditeur de jeux de société et qu'il reste proche de Sherlock Holmes Detective Conseil, mais ce choix est discutable.

Restriction par canaux de ventes

Clairement les boutiques spécialisées (et leurs équivalents en ligne) ne sont qu'un des nombreux canaux de ventes. En termes de diversité des sorties, elles sont le canal privilégié pour les nouveautés.

En revanche, en termes de volume de ventes, elles ne sont qu'une petite partie du chiffre d'affaire des ventes de jeux de société en France, la part du lion étant prise par les grandes surfaces alimentaires ou les GSS (Grandes surfaces spécialisées : Toys R'US, Jouet Club, La Grande Récré). Plus de précisions sur ce point ci-dessous.

Selon la FJP (Fédération Française des Industries Jouet Puériculture reprenant les chiffres de NPD Group), le chiffre d'affaire du marché du jouet était de 3,44 Milliards en 2017 (hors jeux-vidéos).

Source : <http://www.fjp.fr/info/marche/le-marche-du-jouet/>

La catégorie « Games & Puzzle » représente 14% de ce total, soit environ 480 millions.

Les canaux de distribution (pour toute la catégorie jouets) se répartissaient ainsi :

- Commerces spécialisés jouets 40% (les GSS, donc : La Grande Récré, King jouet, Toys R'Us, ...)
- Hypermarchés / Supermarchés 32 % (Carrefour, Auchan, Casino ...)
- Internet Pure Player 14% (Amazon, Ebay)
- Autres 9 % (FNAC ? Cultura ?)

Les boutiques spécialisées ne sont pas comptées dans ces 480 Millions d'Euros. Selon Nicolas Benoit d'Asmodee (Source : Radio des jeux 2017), le marché des boutiques équivaut environ à 100 Millions (à ma connaissance personne ne mesure ce marché).

De mon côté, je ne prends en compte que les jeux qui sortent en boutiques spécialisées, qui recoupent parfois ceux qu'on va retrouver dans les GSS et Hypermarché.

En particulier des marques mondiales comme Hasbro (Monopoly, La Bonne Paye, Cluedo, Risk) , Mattel (Uno, Blokus, Scrabble) , Lansay (série « Best Of ») , Tactic (iKnow) , Goliath (Triominos, Esquissé), Parker (Rummykub), Dujardin (Mille Bornes), Bioviva (Défis Nature) ou University Games sont rarement distribuées dans les boutiques spécialisées et n'apparaissent pas dans mes chiffres. Elles se sont néanmoins en général spécialisées soit dans les jeux plutôt orientés enfants soit dans les développements de leurs propriétés intellectuelles (Risk Games Of Thrones, Monopoly X ou Y).

A noter : il existe encore au moins un autre marché du jeu hors grandes surfaces et hors boutiques spécialisées, dans les librairies, majoritairement occupées par des éditeurs plutôt spécialisés dans le livre (Larousse, Bragelonne, Hachette, Ecole des Loisirs, Bayard ...).



* : chiffres NPD Group

Chiffres clés

Production	428 références : 320 jeux et 108 extensions
Edition	126 marques* pour 114 sociétés différentes 115 références (27%) éditées par le groupe Asmodee 12 éditeurs éditent leur premier jeu en France en 2017.
Distribution	12 distributeurs + des éditeurs autoédités Asmodee a distribué 149 des entrées et sa filiale Novalis 23 (40%). BlackRock 50 (12%) / Iello 48 (11%)
Traduction	229 créations francophones (56%) et 199 traductions (44%) dont : • 79 de jeux créés aux USA (35% des traductions) • 46 de jeux créés en Allemagne (23% des traductions)
Réédition	45 références sont des rééditions ou des versions rethématisées de jeux existants.
Financement	75 références issues à l'origine d'un financement participatif (18 %) <i>Rappel : on ne compte que les jeux qui sortent en boutique, le nombre de jeux utilisant ce mode de financement est plus conséquent que ça</i>

* Tout au long du document j'ai utilisé le terme *marque* pour distinguer un nom d'éditeur apparaissant sur la boîte qui est différent de la société l'exploitant. Dans certains cas, la société continue d'exister sous son nom mais a été rachetée (Days of Wonder par exemple), dans d'autres cas c'est proprement une marque d'une société portant un autre nom (Space Cowboys par exemple)

Production

- 320 jeux et 108 extensions sortis en 2017
 - Sous 126 marques différentes
 - Asmodee en particulier cumule de nombreuses marques

Extension : prolonge le jeu et nécessite une « boîte de base » pour jouer.

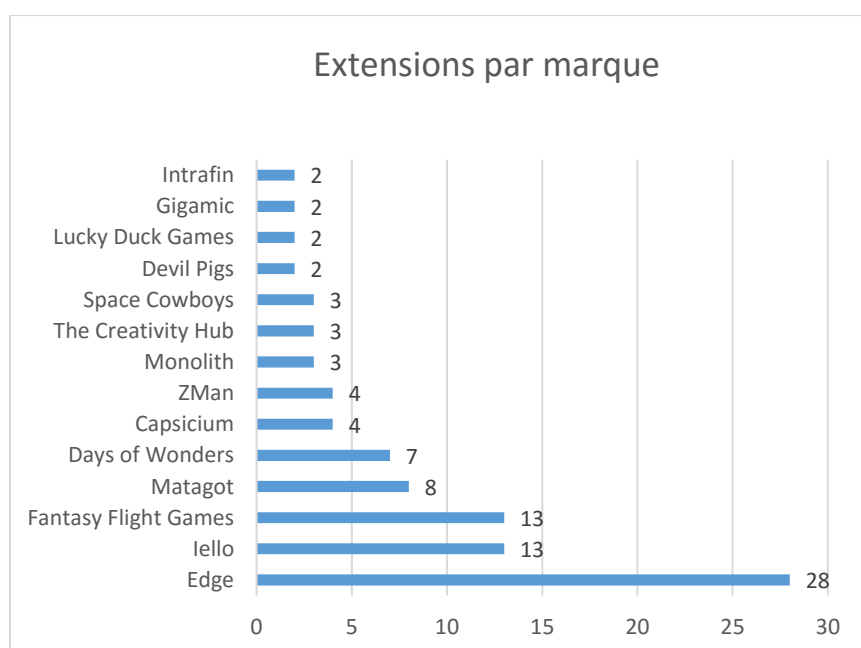


Figure 1 Nombre d'extensions pour les éditeurs ayant publié au moins 2 extensions.

114 éditeurs ont produit des jeux pour le marché français (sous 126 marques).

Les marques avec plus de 5 références sorties dans l'année :

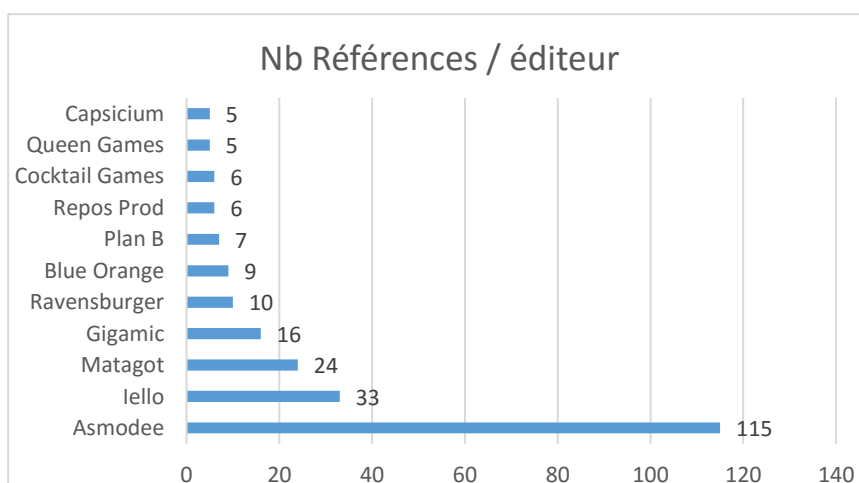
Marque	Nb Références	Dont extensions
Edge	55	28
Iello	33	13
Matagot	24	8
Fantasy Flight Games	21	13
Gigamic	16	2
ZMan	13	4
Ravensburger	10	
Blue Orange	9	
Days of Wonders	9	7
Asmodee	8	
Space Cowboys	7	3
Cocktail Games	6	
Repos Prod	6	
Queen Games	5	
Capsicum	5	4

NB : Edge, Fantasy Flight Games, ZMan, Days of Wonders, Asmodee et Space Cowboys sont toutes des marques d'Asmodee.

Par éditeur, cela donne ceci (5+ références)

- Plan B et Pretzel ont les mêmes propriétaires
- Asmodee regroupe les marques suivantes : Asmodee, Days of Wonders, Edge, Fantasy Flight Games, Filosofia, Pearl Games, Space Cowboys et Z-Man Games

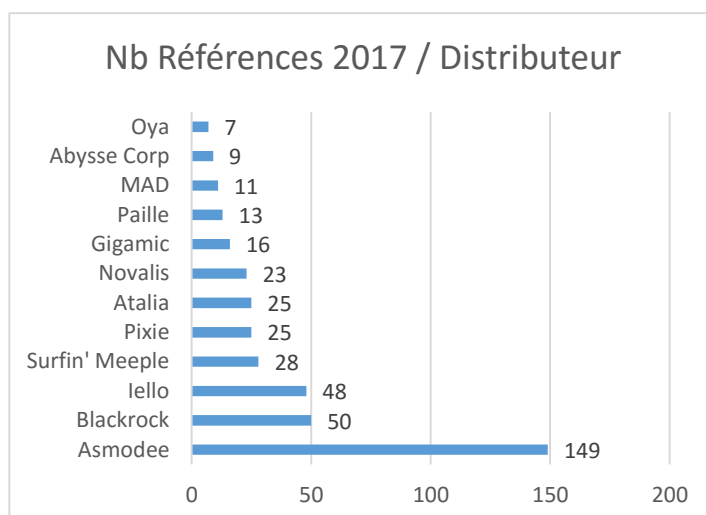
Société	Nb Références
Asmodee	115
Iello	33
Matagot	24
Gigamic	16
Ravensburger	10
Blue Orange	9
Plan B	7
Repos Prod	6
Cocktail Games	6
Queen Games	5
Capsicum	5



Distribution

Les principaux distributeurs de jeux de société pour les boutiques spécialisées étaient en 2017 :

Distributeur	Nb Références	% Total
Asmodee	149	35%
Blackrock	50	12%
Iello	48	11%
Surfin' Meeple	28	7%
Pixie	25	6%
Atalia	25	6%
Novalis	23	5%
Gigamic	16	4%
Paille	13	3%
MAD Distribution	11	3%
Abyse Corp	9	2%
Oya	7	2%



NB : pour certaines sociétés, le distributeur a changé en cours d'année, j'ai soit tenu compte des deux distributeurs, soit du distributeur « principal » (qui a couvert la majeure partie de l'année).

Les autres éditeurs s'occupent eux-mêmes de la distribution.

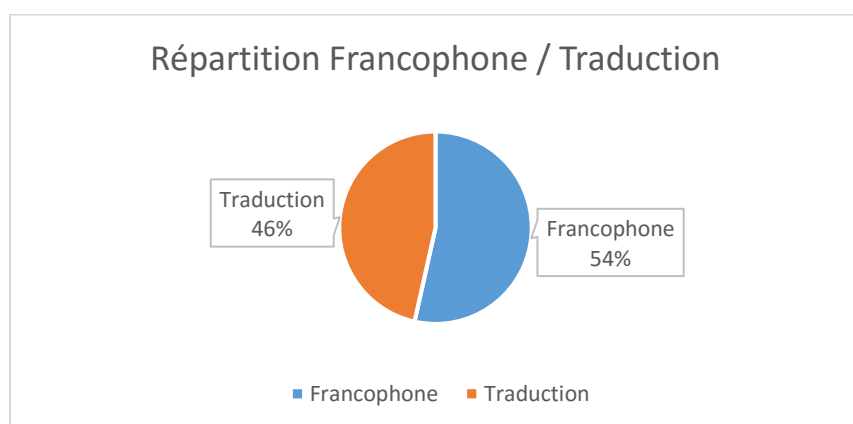
NB : il existe 2 ou 3 éditeurs pour lesquels je n'ai pas trouvé les données de distributions

Répartition jeux et extensions originaux / jeux traduits

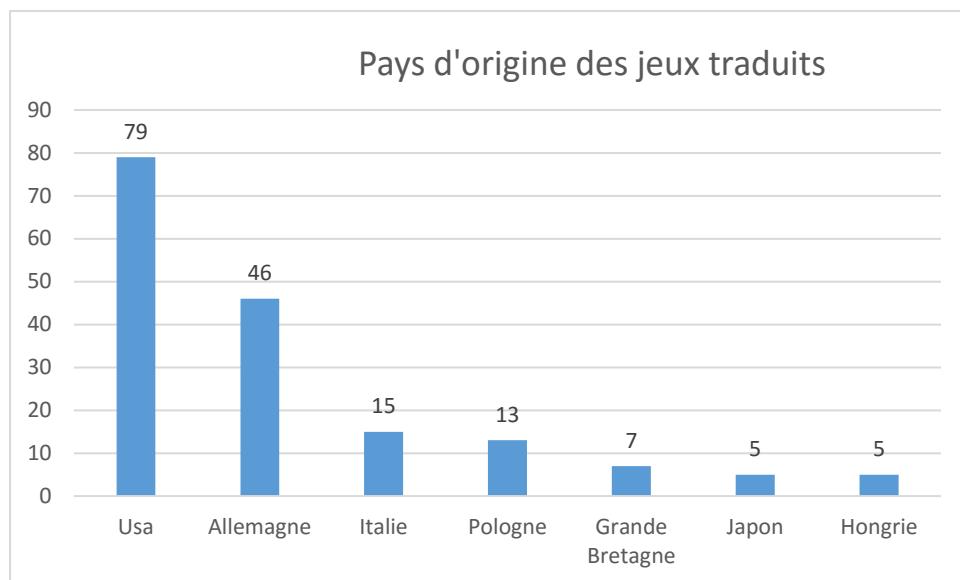
Jeux originaux : jeux dont l'éditeur principal (celui qui a trouvé et décidé d'éditer le jeu en première main) est francophone.

NB : pour les jeux de Fantasy Flight Games et Z-Man Games qui appartiennent à l'éditeur français Asmodee, j'ai considéré qu'ils étaient traduits dans la mesure où ces deux entités sont nord-américaines.

Sur les 428 jeux et extensions, 199 sont des traductions et 229 sont des productions francophones.



Pays d'origine des traductions (pays avec 5 références ou +)



Rééditions

Je compte sous ce terme soit les jeux qui ont déjà eu une édition différente disponible en français, soit les jeux « anciens » qui ont leur première édition française.

Les simples réimpressions à l'identique ne sont pas décomptées.

J'ai compté 45 rééditions sur 2017.

Répartition financement traditionnel / financement participatif

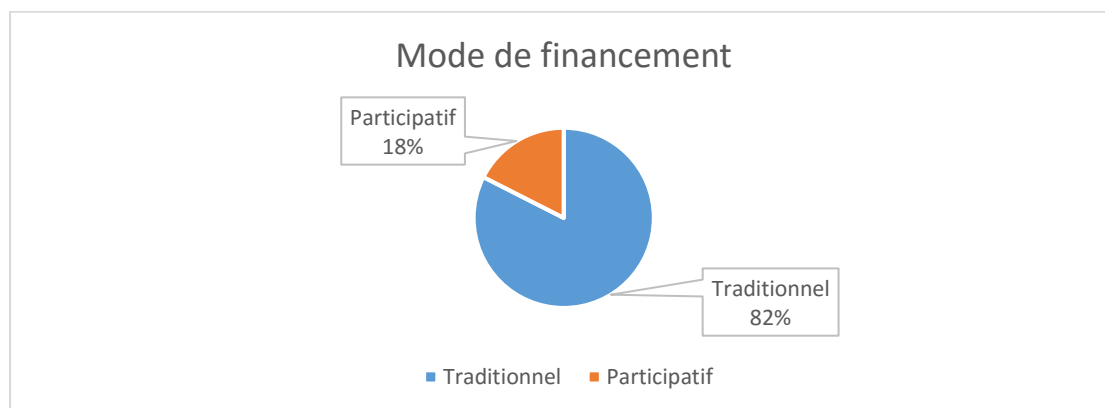
Depuis quelques années, le financement participatif a révolutionné la façon d'éditer les jeux de société. Sur Kickstarter, la plus grosse plateforme mondiale, les jeux de sociétés ont représenté 136 millions de dollars pour près de 7000 projets en 2017 (En 2016 : 99 millions pour près de 6000 projets).

[Source : ICO Partners](#)

J'ai compté en financements participatifs :

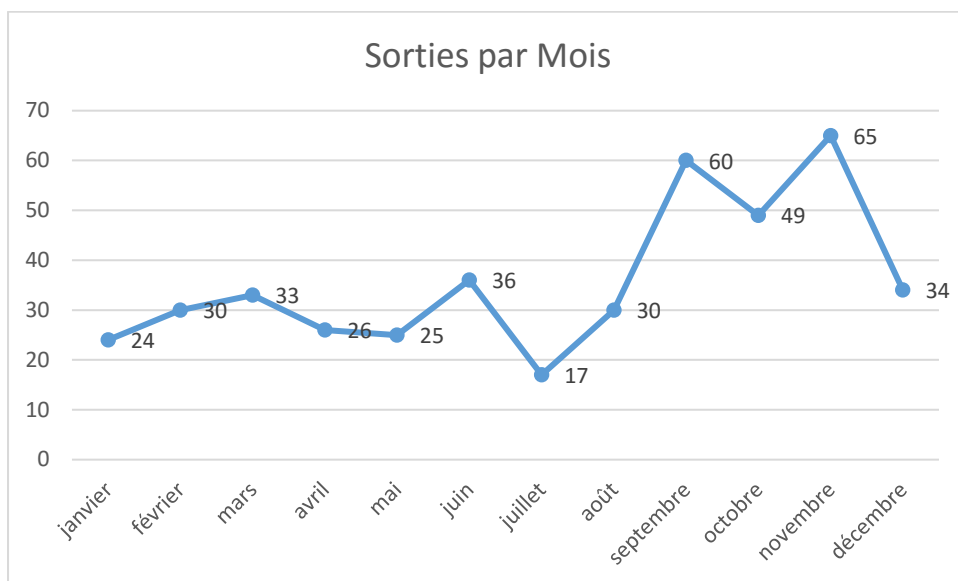
- Soit les jeux dont l'édition française avait été financée sur une plateforme (Kickstarter, Ulule, autre)
- Soit les jeux traduits dont l'édition originale a été financée ainsi

J'ai compté 75 jeux et extension issus d'un financement participatif.



Nombre de sorties par mois

On note un gros pic entre septembre et novembre, en prévision des fêtes de fin d'année.



Améliorations possibles

Les améliorations possibles sont bien évidemment très nombreuses, certaines plus faciles à mettre en œuvre que d'autres :

- Lister les principaux prix décernés dans l'année (Spiel des Jahres, As d'Or, Deutscher Spielepreis a minima)
- Décompter les jeux pour enfants
- Décompter les jeux distribués en grandes surfaces spécialisées
- Préciser les meilleures ventes (un travail que j'effectue déjà en partenariat avec une vingtaine de boutiques pour la Radio des Jeux)
- Inclure des décomptes pour les jeux de rôles et wargames
- Effectuer un bilan magazine et média
- Trouver un financement pour le temps colossal passé sur ce rapport

Et probablement de nombreuses autres ...

Vos retours sont les bienvenus pour me signaler les erreurs et approximations qui sans aucun doute se sont glissées dans ce document.

Olivier Reix / janvier-mai 2018

Twitter : @_ReiXou

Facebook / Messenger: Ol ReiXou

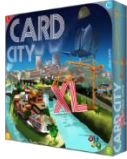
Détails des éditeurs et distributeurs francophones

Alban Viard Gaming Studio

Editeur basé à Chorey-Les-Beaune (21).

Alban Viard édite des extensions pour Age Of Steam depuis les années 2000 et des jeux de sa création depuis 2015 (Small City).

AVGS est distribué par Pixie Games.

		Tramways	Alban Viard		20/01/2017
		Card City XL	Alban Viard		16/10/2017

Act In Games

Maison d'édition Belge basée à Bruxelles créée en 2012 par Thibaut Quintens qui est actuellement responsable Export chez le distributeur BlackRock Games.

Jeux édités : Piratoons (2014) et Aya (2015)

Act'In Games est distribué par Blackrock.

Actualité 2017

En 2017, Act'In Games a employé un chargé de projets pour gérer l'édition de ses jeux, portant l'effectif à 2 personnes.

Source : new TricTrac du 30 Mai 2017 / Radio Des jeux Décembre 2017

		Feelings	Jean Louis Roubira & Vincent Bidault		27/10/2017
---	---	-----------------	--------------------------------------	--	------------

Ankama

Ankama est un groupe de création numérique français basé à Roubaix (59), fameux pour le succès de son jeu vidéo en ligne Dofus sorti en 2004.

L'édition de jeux de société n'est qu'une de ses activités parmi 3 autres : le jeu vidéo, la création de séries d'animation et l'édition de livres (bandes dessinées Dofus et Wakfu principalement).

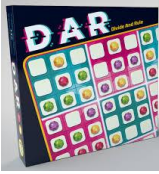
Cette activité a débuté avec le jeu de cartes à collectionner Wakfu (2009) puis le jeu de figurines sur plateau Krockmaster : Arena en 2012.

		Gang Rush Breakout	Henri Molliné	Création	10/03/2017
		Dino Party	Antoine Rabreau, Damien Marquis et Henri Molliné	Création Jeu pour enfants 6+	01/09/2017
		Stellium	Rémi Saunier	Création	3/11/2017

Art of Games

Art of Games est un éditeur belge actif depuis 1992, spécialisé dans le domaine du jeu éducatif, publicitaire ou à destination des formations.

Art of Games édite également des jeux sous son nom.

		DAR (Divide and Rule)	Vincent Sélenne	(édité probablement en petites quantités, pas sûr que le jeu soit correctement distribué en France)	Essen (octobre)
--	--	------------------------------	-----------------	---	-----------------

Asmodee

Editeur et distributeur leader du marché français, Asmodee est créé en 1995 par Marc Nunes (Gérant), Philippe Mouret et Croc qui œuvraient déjà ensemble chez l'éditeur Ideojeux.

En 2007, Marc Nunes fait entrer au capital le fond d'investissement Montefiore puis en 2014, la société est rachetée par le fond d'investissement Eurazeo en novembre 2014.

En 2008, Asmodée perd son accent et devient Asmodee.

Depuis quelques années Asmodee se développe en lançant une politique d'achat d'éditeurs et de distributeurs.

Le chiffre d'affaire du groupe Asmodee en 2017 est de 442 millions d'Euro (total monde).

Asmodee Group est dirigé par Stéphane Carville.

Développement éditeur

- 09/2004 : rachat de Jeux Descartes
- 2010 ? : acquisition de Ystari
- 08/2014 : rachat de Days of Wonders (FR/USA, éditeur des Aventuriers du rail)
- 11/2014 : fusion avec Fantasy Flight Games (USA)
- 02/2015 : acquisition de Pearl Games (BE)
- 7/2015 : achat des droits mondiaux du jeu Dobble (Spot it en anglais) (3 millions d'exemplaires vendus en 2014)

- 01/2016 : achat des droits mondiaux pour la gamme Catan
- 10/2016 : rachat de l'éditeur québécois Filosofia (avec les marques ZMan Games et Plaid Hat Games précédemment rachetées par Filosofia), éditeur de Pandemic qui possède les droits de Catan et Carcassonne en français.
- 05/2017 : acquisition des droits mondiaux sur Rory's Story Cubes
- 12/2017 : rachat de Purple Brain Creation

Développement distributeur

- 2007 : Création d'Asmodee Gmbh en Allemagne
- 05/2010 : acquisition d'Esdevium Games (UK), qui devient Asmodee UK
- 11/2014 : fusion avec FFG (voir plus haut) qui devient le distributeur Asmodee aux USA
- 02/2015 : rachat d'Asterion, éditeur et distributeur italien, devient Asmodee Italie
- 01/2016 : achat de Bergsala Enigma leader de la distribution de cartes en pays nordiques (Danemark, Suède, Norvège, Finlande) et aux Pays-Bas.
- 10/2016 : rachat de Filosofia (voir plus haut) qui devient Asmodee Canada
- 01 /2017 : rachat de Heidelberger Spieleverlag (Allemagne), un des principaux distributeurs allemands. Devient Asmodee Allemagne, d'Edge Entertainment et de Millenium (éditeur et distributeur Franco-Espagnol)

Fin 2017, Asmodee possède des entités dans les pays suivants : France, Allemagne, Italie, USA, UK, Chine, Belgique, Espagne, Pays Bas, pays nordiques.

Asmodee - Sous Marque Asmodee

Asmodee ne semble sortir sous cette marque que les jeux à destination du très grand public, les déclinaisons de ses plus grands succès.

		Jungle Speed Beach	Tom Vuarchex, Pierrick Yakovenko	Adaptation	07/04/2017
		Perudo Beach		Adaptation	07/04/2017
		Dobble Beach	Denis Blanchot , Jacques Cottureau	Adaptation	07/04/2017
		Dobble Cars	Denis Blanchot , Jacques Cottureau	Adaptation	26/05/2017

		Dobble Monde de Dory	Denis Blanchot , Jacques Cottureau	Adaptation	26/05/2017
		Bang le jeu de dé : the Walking Dead	Michael Palm, Lukas Zach	Adaptation / Traduction	16/05/2017
		Abalone	Michel Lalet ; Laurent Levi	Nouvelle édition	06/10/2017
		Timeline Histoire de France	Frédéric Henry	Nouvelle déclinaison	13/10/2017

Asmodee - Sous Marque Exploding Kittens

Le 5 juillet 2017, Asmodee annonce la signature d'un contrat exclusif de traduction (10 langues dont le français, l'espagnol ...) et 15 pays européens avec Exploding Kitten LLC pour le jeu Exploding Kitten qui était jusqu'à cette année le plus gros succès du financement participatif sur un jeu avec 200k contributeurs et 8M\$ engrangés en 2015 (dépassé cette année par Kingdom Death Monster).

		Exploding Kittens	Elan Lee, Shane Small, et Matthew Inman	Traduction du jeu phénomène de Kickstarter (200k contributeurs, 8M\$ en 2015)	17/11/2017
---	---	--------------------------	---	---	------------

Asmodee - Marque Days Of Wonder

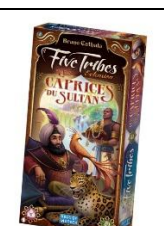
Société Franco-américaine fondée en 2002 d'un côté par Mark Kaufmann et Eric Hautemont (basés aux USA) et de l'autre par Pierr Gaubil et Yann Corno (basés à Paris), rachetée en aout 2014 par Asmodee.

Days of Wonder est basée à Guyancourt (78).

Editeur notamment de Les Aventuriers du Rail et de Smallworld.

Days of Wonder travaille depuis longtemps sur les adaptations numériques de ses propres jeux et désormais des jeux Asmodee.

En 2016, le chiffre d'affaire de Days of Wonders était proche de 11 millions d'Euros.

		La Bataille de Khalkhin Gol	Richard Borg	Extension pour Mémoire 44 Série Battle Maps	03/02/2017
		Yamataï	Bruno Cathala, Marc Paquien	Création	03/03/2017
		Quadropolis : Services publics	François Gandon	Extension pour Quadropolis	02/06/2017
		Five Tribes : les caprices du Sultan	Bruno Cathala	Extension pour Five Tribes	20/07/2017
		Les Aventuriers du Rail Allemagne	Alan Moon	Déclinaison	28/08/2017
		Les Aventuriers du Rail France	Alan Moon	Extension	03/11/2017
		Small World : Sky Island	Philippe Kayearts	Extension	01/12/2017
		Small World : Power Pack 1	Philippe Kayearts	Extension / Réédition	15/12/2017
		Small World : Power Pack 2	Philippe Kayearts	Extension / Réédition	15/12/2017

Sortie en jeux enfants : **Les Aventuriers du Rail Europe : mon premier voyage (07/04/2017)**

Asmodee - Marque Edge

Edge est un éditeur franco-espagnol basé à Toulouse qui a pour spécialité de traduire des jeux venus de l'étranger, en particulier les jeux Fantasy Flight Games (USA).

Les autres maisons d'édition traditionnellement traduites sont en particulier :

- Fantasy Flight Games (FFG, USA)
- Looney Labs (USA)
- FFF (Allemagne)
- Cool Mini Or Not (CMON, USA)

Edge édite également quelques rares jeux en édition propre dont le plus grand succès est de loin Citadelles de Bruno Faidutti.

Edge Entertainment est essentiellement un studio de traduction qui effectue les traductions pour différents labels d'Asmodee, en particulier ZMan, Plaid Hat Games ...

Dirigeant : Gilles Garnier

En juin 2017, l'équipe de Edge était composée de 5 personnes.

Actualité 2017

Le 2 janvier 2017, Asmodee annonçait l'acquisition de Edge Entertainment. Cette acquisition semble une suite logique de l'acquisition de Fantasy Flight Games puisque Edge assure la totalité des traductions de FFG en français.

NB : le même jour sont annoncées les acquisitions par Asmodee du distributeur Millenium Espagne, rattaché à Edge et du distributeur Allemand Heidelberger Spieleverlag.

Source : [Trictrac](#)

En février 2017, Edge annonce un partenariat avec Portal Games (Pologne) concrétisé par la traduction de la nouvelle édition de 51é état.

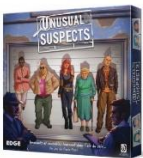
Source : [Edge](#)

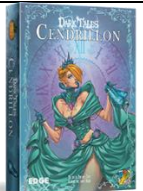
Depuis juin 2017, les jeux traduits de Fantasy Flight Games sont annoncés sur le site Fantasy Flight Games France et sont édités sous la marque FFG au lieu de Edge.

C'est le cas également pour les jeux de cartes Le Trône de Fer, Star Wars, Netrunner, ... et les jeux de figurines (X-Wings, Armada, Runewars ...).

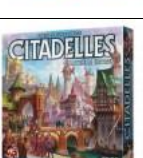
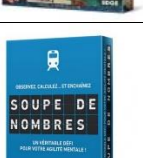
Source : [L'aventure continue](#)

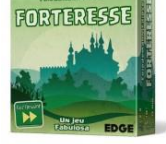
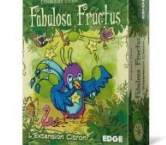
		The Others : 7 Sins	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Issu d'un financement participatif en spet. 2015 (10k contributeurs, 1,4M\$)	20/01/2017
		L'héritage de Dunwich		Traduction (origine : Fantasy Flight Games) Extension DeLuxe pour Horreur à Arkham JCE	20/01/2017
		Lettres de Whitechapel : Cher Patron	Gianluca Santopietr o ; Gabriele Mari	Extension (origine : Italie)	27/01/2017

EDGE		Unusual Suspects	Paolo Mori	Traduction (origine : Cranio Creation)	27/01/2017
EDGE		504	Friedeman Frieze	Traduction (origine : FFF)	27/01/2017
EDGE		Les demeures de l'épouvante : par-delà le seuil	Nikki Valens	Traduction (origine : Fantasy Flight) Extension	03/02/2017
EDGE		The Others : La Luxure	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	03/03/2017
EDGE		The Others : Equipe Beta	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	03/03/2017
EDGE		La Chose	Antonio Ferrara et Sebastiano Fiorillo	Traduction de la version italienne Stay Away ! de Pendragon Game Studio. Financé sur Kickstarter en avril 2014 (500 contributeurs, 16 k\$)	17/02/2017
EDGE		Looterz	Fel Barros, Marco Portugal	Traduction (origine : CMon)	24/02/2017
EDGE		Munchkin : plateau de progression		Traduction (origine : Steve Jackson Games) Extension / Accessoire	24/02/2017
EDGE		Munchkin : Plateau de santé		Traduction (origine : Steve Jackson Games) Extension / Accessoire	24/02/2017
EDGE		The Others : La Gourmandise	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	03/03/2017
EDGE		The Others : Equipe Delta	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	03/03/2017

EDGE		Descent : les gardiens du secret		Traduction (origine : Fantasy Flight) Extension	10/03/2017
EDGE		The Others : L'avarice	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	17/03/2017
EDGE		The Others : La Colère	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	17/03/2017
EDGE		A la vôtre !	Tim Page	Traduction (origine : Horrible Games)	17/03/2017
EDGE		Triple Hourra pour le maître	Daniel Windfeld Schmidt	Traduction Réédition (précédente version 2014)	24/03/2017
EDGE		The Others : L'envie	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	31/03/2017
EDGE		The Others : Equipe Gamma	Eric Lang	Traduction (origine : CMon) Extension	31/03/2017
EDGE		Dark Tales Cendrillon	Pierluca Zizzi	Traduction (origine : DV Giochi) Extension Dark Tales	31/03/2017
EDGE		Terreur à R'lyeh		Traduction (origine : Atlas Games)	31/03/2017
EDGE		Runewars : le jeu de figurines		Traduction (origine : FFG)	14/04/2017
EDGE		Le trône de fer JCE : Les Veilleurs au Rempart		Traduction (origine : FFG) Extension DeLuxe pour le JCE	14/04/2017

EDGE		Fabulosa Fructus	F. Frieze	Traduction (origine FFF, DE)	21/04/2017
EDGE		The Others : Apocalypse	Eric Lang	Traduction (origine : CMon, USA) Extension The Others	21/04/2017
EDGE		Heros	Adam Kwapiński	Traduction (origine : Lion Games / Rebel)	28/04/2017
EDGE		Descent : les éclats d'éternité		Traduction (origine : FFG) Extension Descent 2é édition	28/04/2017
EDGE		Masmorra : les donjons d'Arcadia	Patrick Matheus, Daniel Alves, Eurico Cunha Neto	Traduction (origine : CMon, USA) Financement sur Kickstarter en février 2016 (10,8 k contributeurs, 1 M \$)	16/06/2017
EDGE		Masmorra : aventuriers et monstres		Traduction (origine : CMON) Extensions Masmora	30/06/2017
EDGE		Masmorra : set de dés Monstres		Traduction (origine : CMON) Extensions Masmora	30/06/2017
EDGE		Fluxx Cthulhu	Andrew Looney	Traduction (origine : Looney Labs)	28/07/2017
EDGE		Settlers : Aztèques	Ignacy Trzevick	Traduction (origine : Portal, PL) Extension	18/08/2017
EDGE		Settlers : 3 est un chiffre magique	Ignacy Trzevick	Traduction (origine : Portal, PL) Extension	18/08/2017

EDGE		Desserts parfaits	Andrew Looney	Traduction (origine : Looney Labs, USA)	18/08/2017
EDGE		Le Parrain	Eric Lang	Traduction (Origine CMON)	25/08/2017
EDGE		Le mystère de Whitehall	Alan D'Amico, Gianluca Santopietr o	Traduction (origine : FFG)	25/08/2017
EDGE		Devine !	Hazel Reynolds	Création	25/08/2017
EDGE		Retro Loonacy	Andrew Looney	Traduction (origine : Looney Labs, USA)	01/09/2017
EDGE		Potion Explosion : le 5é ingrédient	Andrea Crespi, Lorenzo Silva, Stefano Castelli	Traduction (origine : CMon, HG) Extension	08/09/2017
EDGE		51é état	Ignacy Trezwiczek	Réédition / Traduction (origine : Portal Games, PL)	08/09/2017
EDGE		Fluxx Zombie	Andrew Looney	Traduction (origine : Looney Labs)	08/09/2017
EDGE		Citadelles 4é Ed.	Bruno Faidutti	Réédition	15/09/2017
EDGE		Soupe de Nombres	Javier J. Dominguez Cruz	Création	13/10/2017
EDGE		Boss Monster 2 : niveau suivant	Johnny O'Neal, Chris O'Neal	Traduction (origine : Brotherwise Games, USA) Suite / extension de Boss Monster. Financé sur Kickstarter en avril 2015 (7k contributeurs, 335 k\$)	03/11/2017

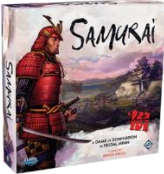
		Ethnos	Paolo Mori	Traduction	10/11/2017
		Fini !	Friedeman Frieze	Traduction (origine : FFF)	10/11/2017
		Boss Monster : Kit du parfait Heros	Johnny O'Neal, Chris O'Neal	Traduction (origine : Brotherwise Games, USA) Extension Boss Monster	17/11/2017
		Boss Monster : Atterrissage forcé	Johnny O'Neal, Chris O'Neal	Traduction (origine : Brotherwise Games, USA) Extension Boss Monster	17/11/2017
		Forteresse	Friedeman Frieze	Traduction (origine : FFF)	17/11/2017
		Fabulosa Fructus : extension Citron	Friedeman Frieze	Traduction (origine : FFF) Extension pour Fabulosa Fructus	24/11/2017
		Frayeur	Friedeman Frieze	Traduction (origine : FFF)	1/12/2017
		Fuis !	Friedeman Frieze	Traduction (origine : FFF)	1/12/2017

Asmodee - Marque Fantasy Flight Games

Depuis juin 2017, les jeux de Fantasy Flight Games traduits par Edge Entertainment (voir Edge) sont annoncés sur le site Fantasy Flight Games France et sont édités sous la marque FFG au lieu de Edge.

C'est le cas également pour les jeux de cartes Le Trône de Fer, Star Wars, Netrunner, ... et les jeux de figurines (X-Wings, Armada, Runewars ...).

Source : [L'aventure continue](#)

		Samurai	Reiner Knizia	Réédition (précédente édition : Jeux Descartes) Traduction	15/04/2017
		Runebound : Pris dans la toile	Lukas Litzsinger	Extension Runebound 3é éd. Traduction	28/07/2017
		Le trône de Fer : La main du Roi	Bruno Cathala	Traduction (origine : FFG)	18/08/2017
		Les demeures de l'épouvante : Par-delà le seuil	Nikki Valens	Traduction Extension Les Demeures de l'épouvante	18/08/2017
		Runebound : La lame dorée	Lukas Litzsinger	Extension Runebound 3é éd. Traduction	25/08/2017
		New Angeles	James Kniffen	Traduction	01/09/2017
		Game of thrones : le jeu des trônes	Bill Eberle, Justin Kemppainen, Peter Olotka, Greg Olotka	Traduction / Réédition Adaptation de Rencontre cosmique dans l'univers du Trône de Fer	08/09/2017
		La Route de Carcosa	Nate French, Matthew Newman	Traduction (origine : FFG) Extension DeLuxe pour Horreur à Arkham JCE	15/09/2017
		Les Contrées de l'horreur : les contrées du rêve	Nikki Valens	Extension Les Contrées de l'horreur Traduction	22/09/2017
		La légende des 5 anneaux JCC		Traduction Boite de base	06/10/2017

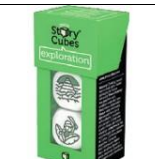
		Assaut sur l'empire : Au cœur de l'empire	Paul Winchester , Todd Michlitsch et Tony Fanchi	Traduction Extension Assaut sur l'Empire	13/10/2017
		Descent : Les chaînes de rouille	Corey Konieczka	Traduction Extension Descent	20/10/2017
		Les Contrées de l'horreur : Cités en Ruine	Nikki Valens	Extension Les Contrées de l'horreur Traduction	10/11/2017
		Trône de Fer JCE : La maison des épines	Nate French	Extension Deluxe Traduction	17/11/2017
		Le Trône de Fer : Catan	Klaus Teuber ; Benjamin Teuber	Traduction	24/11/2017

Asmodee - Marque The Creativity Hub

Actualité 2017

Le 23 mai 2017, Asmodee annonce l'acquisition des droits mondiaux du jeu Rory's Story Cubes (édition, exploitation et marque).

Source : [Communiqué de presse](#)

		Story Cubes : Fantasia	Rory O'Connor	Traduction	24/03/2017
		Story cubes Carnage	Rory O'Connor	Traduction Extension	01/9/2017
		Story cubes Exploration	Rory O'Connor	Traduction Extension	01/9/2017

		Story cubes Enigme	Rory O'Connor	Traduction Extension	01/9/2017
---	--	-------------------------------	------------------	-------------------------	-----------

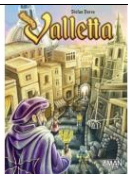
Asmodee - Marque Z-Man Games

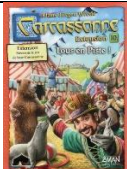
Z-Man est un éditeur de jeu américain créé en 1999 par Zev Schaslanger, éditeur en particulier de Pandémie.

En juin 2011, Z-Man Games est acheté par Sophie Gravel, propriétaire de Filosofia (Canada).

En octobre 2016, Asmodee rachète Filosofia et donc Z-Man Games (et également Plaid Hat Games acquis depuis par Filosofia).

La marque Filosofia semble abandonnée mais Asmodee utilise la marque ZMan pour les hits Carcassonne, Catan, Pandémie et certains jeux traduits. Les jeux sont traduits par le studio Edge (voir plus haut).

		Carcassonne E5 : Maires et Monastères	Klaus- Jürgen Wrede	Traduction Extension n°5	10/02/2017
		Valletta	Stefan Dorra	Traduction (origine : Hans Im Glück, Allemagne)	02/06/2017
		NMBR9	Peter Wichmann	Traduction (origine : Abacus Spiele, Allemagne)	08/09/2017
		Carcassonne Big Box	Klaus- Jürgen Wrede	Nouvelle édition & traduction	06/10/2017
		Pandemic Legacy 2	Rob Daviau; Matt Leacock	Traduction, création ZMan 2 couvertures Noire et Jaune.	03/11/2017
		Spynet	Richard Garfield	Traduction, création ZMan	24/11/2017

		Projet Gaïa	Jens Drögemüller, Helge Ostertag	Traduction (origine : Feuerland Spiele ,DE)	17/11/2017
		Majesty	Charles André	Traduction (origine Hans Im Glück, DE)	01/12/2017
		Carcassonne : Tous en pistes	Klaus-Jürgen Wrede	Traduction (origine Hans Im Glück, DE) Extension n°10 pour Carcassonne	01/12/2017
		Bastion	Evgeny Nikitin, Nikolai Pegasov	Traduction (origine : Hobby World, RU)	01/12/2017
		Catan : la légende des pirates	Klaus Teuber	Traduction	01/12/2017
		Carcassonne : Compte Roi & Brigand	Klaus-Jürgen Wrede	Traduction (origine Hans Im Glück, DE) Extension n°6 pour Carcassonne	14/12/2017
		Storyline : conte de fées	Gabriele Mari	Traduction (origine Asterion Press, IT)	29/12/2017

Asyncon



Asyncon édite des jeux de société depuis 2008 avec plusieurs gammes de jeux.

Asyncon est un des seuls éditeurs français à publier / localiser des jeux à forte composante historique, en particulier en localisant les jeux de l'éditeur américain Academy Games (gamme Conflict of Heroes, 1775, 1812) mais aussi Race To the Rhine (Phalanx, Pologne), Quatermaster General (Griggling Games, USA) et en rééditant Fief (Philippe Mouchebeuf) et Mare Nostrum (Serge Laget).

Asyncon publie aussi des jeux plus familiaux soit en création, soit en localisation.

Asyncon utilise le financement participatif pour l'édition de ses jeux.

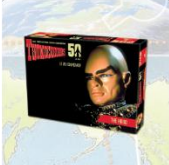
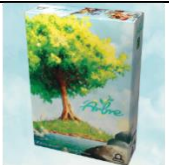
Fondateurs : Olivier CHANRY, Thierry MATTRAY et Franck SAVERYS

Dirigeant : Olivier Chanry

Actualité 2017

Début 2017, Asyncon lance une levée de fond auprès de ses clients / contributeurs. Fin 2017, Asyncon annonce l'inclusion de 37 nouveaux actionnaires en plus des 3 associés historiques et que Grosso Modo (éditeur de Nosferatu) devient une marque Asyncon (Source : [bilan Asyncon 2017](#))

Historiquement réalisée par BlackRock, la distribution du catalogue d'Asyncon a glissé progressivement vers le nouveau distributeur Surfin' Meeple (issu de Matagot) qui sera son distributeur exclusif en 2018.

		Thunderbirds : The Hood	Matt Leacock	Extension Financement participatif Localisation Editeur original : Modiphius Entertainment (GB)	27/01/2017
		L'arbre	Simon Havard	Création	10/03/2017
		Guédelon	Xavier Faure	Création Financement participatif sur Kickstarter Avril-Mai 2016 (11601 €, 298 contributeurs)	24/11/2017

NB : Mare Nostrum et son extension Atlas ont été réimprimés fin 2017.

Atalia



Distributeur français de jeux de société créé en 2015 par Cesare Mainardi et basé à Plessis Robinson (92), spécialisé dans l'import et la distribution de jeux étrangers.

Dirigeant : Cesare Mainardi

Atalia est uniquement distributeur et n'édite pas de jeux.

Actualité 2017

2017 aura été une bonne année pour Atalia qui gère la distribution de 2 finalistes au Spiel des Jahres (Magic Maze et El Dorado) et un finaliste (Captain Silver) et le lauréat du Kinderspiel des Jahres (Ice Cool de Brain Gomez).

Dans l'article cité ci-dessous Atalia indique : « Notre bilan annuel est 4 fois supérieur à celui de l'an passé et même 5 fois supérieur pour le mois de décembre par rapport à 2016 ».

Les collaborations avec Queen Games, Lucky Duck Games, Cranio Editions, Limite Limite, Quined Games, Huch and friends et Game factory sont nouvelles pour 2017.

Sur l'année 2017, Atalia a distribué des nouveautés des éditeurs suivants (jeux adultes) : AzaoGames (BE), Cranio Creation (IT), Chouic (FR), Game Brewer (BE), Huch and Friends (DE) , Lifestyle Boardgames (RU), Limite-Limite (FR), Lucky Duck Games (PL), Ravensburger (DE/FR), Queen Games (DE) depuis été 2017, Quined (NL) depuis été 2017 , Sitdown (BE) et Trfel.

Source : [Bilan 2017 et perspectives 2018](#)

NB : outre les jeux cités chez leurs éditeurs respectifs, Atalia a également distribué les jeux pour enfants suivants : Nom d'un renard (Game Factory), Captain Silver (Manfred Reindl et Wolfgang Dirscherl, Queen Games), ...

AzaoGames



Editeur belge créé en 2012 basé à Liège. AzaoGames effectue également du prototypage de jeux ou de l'édition en petite quantité à la demande.

Azao Games est distribué par Atalia

Sorties 2017

		Spywhere	Cesare Mainardi	Création	17/02/2017
		Sheep Sheep	Nicolas Walther	Création	17/02/2017

Bad Taste Games – Nouveau 2017

Bad Taste Games est un éditeur français basé en Normandie créé en 2016 par Frédéric Bizet. Plus exactement c'est une marque commerciale de Robinwood Corporation.

Guildes et Brutus sont ses deux premiers jeux édités.

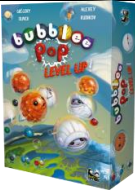
Le jeu est distribué par Novalis, filiale d'Asmodee.

		Guildes	Frederic Bizet		27/01/2017
		Brutus	Frederic Bizet; Michel Bussi		25/08/2017

Bankiiz

Bankiiz Edition est un éditeur Lyonnais fondé par Bertrand Arpino et Stéphane Escapa qui a publié son premier jeu Dino Twist en 2015 et son second Bubblee Pop en 2016.

Bankiiz est distribué par BlackRock Games

		Bubblee Pop : Level Up !	Grégory Oliver	Extension	01/09/2017
		Bubblee Pop XXL	Grégory Oliver	Rédition surdimensionnée	24/11/2017

Blackbook Editions

Blackbook Editions est un éditeur de jeux de rôles basé à Lyon. Il vend et édite également quelques jeux de société, ainsi que la 4^e version du magazine Casus Belli.

Blackbook emploie 6 personnes à fin 2017.

Blackbook est distribué par Novalis, filiale d'Asmodee.

		Shadowrun : Crossfire	Mike Elliott et Rob Heinsoo	Traduction (origine Catalyst Game Studio, USA, 2014)	31/03/2017
		Tanks : Panther vs Sherman - Boite d'Initiation	Andrew Hought, Chris Townley et Phil Yates	Traduction (origine Gale Force Nine, USA, 2014)	07/04/2017

NB : Tanks a connu différentes « extensions » sous la forme d'une figurine de char accompagnée de quelques cartes descriptives.

BlackRock Games

BlackRock est créé en 2007 pour l'édition de son premier jeu Garçon !

D'éditeur, Blackrock est devenu distributeur pour de nombreux autres éditeurs dont Blue Orange et Matagot.

BlackRock Games distribue à destination des boutiques spécialisées et des GSS (Grandes surfaces spécialisées).

Actualité 2017

En 2017, BlackRock a gagné la distribution de six nouveaux éditeurs :

- The Flying Games,
- Catch Up Games,
- Letheia,
- Lumberjacks,
- Blue Cocker,
- Bayard Jeux (jeux enfants).

BlackRock distribue en outre les éditeurs suivants à fin 2017 : Ab Ludis (jeux enfants), Act In Games, Bankiiz, Blam !, Ankama, Blue Orange, Buzzy Games, Game Flow, Grosso Modo.

Les distributions des jeux édités par Matagot et Asyncron par BlackRock s'achèvent au 31 décembre 2017. Matagot a créé sa propre structure d'édition (Surfin' Meeple) et distribue désormais également Asyncron.

Blanc Manger Coco et Kingdomino distribués par BlackRock font partie des meilleures ventes jeux de société de 2017.

Effectif

Fin 2017, BlackRock comptait 10 employés et 5 agents commerciaux sur le territoire français.

Source : Radio des Jeux décembre 2018 / Catalogue 2018.

BlackRock édite quelques jeux par an en plus de son activité de distributeur.

Cette activité d'éditeur est amenée à se réduire voire à disparaître pour se consacrer sur l'activité de distribution.

Sorties 2017

		Cottage Garden	Uwe Rosenberg	Traduction du jeu édité par Spielwiese (Allemagne), crédité coéditeur sur la boîte	06/01/2017
		Booo !	Christophe Gonthier	Création Jeu pour enfant (mais pas uniquement 7+)	07/04/2017
		Honshu	Kalle Malmioja	Traduction du jeu édité par Lautapelit (Finlande), crédité coéditeur sur la boîte.	07/04/2017

Blam !

Editeur haut-savoyard publiant des jeux depuis 2016 créé par 4 associés (Simon Villiot-Settier, Christophe Mercier, Sébastien Gaspard et Claude Lucchini).

Blam ! est distribué par BlackRock Games.

Sorties 2017

		Doggy Bag	Antonin Boccara	Création	02/06/2017
		Time Arena	Fabrice Lamouille	Création	20/10/2017

Blue Orange

Blue Orange édite des jeux depuis 2005 avec une spécialité pour les jeux simples, familiaux ou pour enfants.

En 2013, Blue Orange a fusionné avec l'éditeur de jeu abstrait Jactalea dirigé par Thimotée Leroy.

Blue Orange est distribué par BlackRock.

Dirigeant : Thierry Desnoul

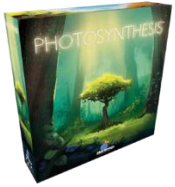
Actualité 2017

Blue Orange a gagné le Spiel des Jahres avec son jeu Kingdomino (Bruno Cathala) en juillet 2017.

Sorties 2017

De nombreux jeux édités par Blue Orange sont à la limite du jeu adulte et du jeu enfant. Arbitrairement j'en ai gardé certains dans les jeux adultes (décomptés dans les bilans, donc) et d'autres dans les jeux enfants (mentionnés plus bas).

		Treasure Rush	Nicolas Bourgouin	Création 7 ans +	10/03/2017
		Fantastic Park	Brett J. Gilbert	Création 8 ans +	24/03/2017
		Okiya (nouveau format)	Bruno Cathala	Réédition	25/08/2017
		Nutz !	Bruno Faidutti	Création	01/09/2017

		Kingdomino XL	Bruno Cathala	Réédition en version surdimensionnée	01/09/2017
		Dr Microbe	Roberto Fraga et Delphine Lemonnier	Création	08/09/2017
		Le Manoir infernal	Daniel Skjold Pedersen et Asger Harding Granerud	Création	29/09/2017
		Queendomino	Bruno Cathala	Suite thématique de Kingdomino dont il reprend le mécanisme central.	27/10/2017
		Photosynthesis	Hjalmar Hach	Création	03/11/2017

Non listés (jeux enfants) : Blue Orange a également édité en 2017 Gogo Gelatto, Baobab (mars, 6 ans +), Quizoo (6+ avril) et Big Bazar (6+)

Bragelonne – Nouveau 2017

Bragelonne est un éditeur de livre plutôt orienté Science-Fiction et Fantastique (mais pas uniquement) qui publie occasionnellement quelques jeux de société.

Ils annoncent le lancement d'une gamme pour 2018 ([Source](#))

		Assassin's Creed Vendetta	Sebastien Moricard		18/10/2017
---	---	----------------------------------	--------------------	--	------------

Bombyx

Bombyx est un éditeur de jeux de société basé à Quimper (29) créé en 2011 par Erwan et Loïg Hascoët dans la continuité de leur précédente société Hazgaard éditions (2003-2011).

Ils sont également avec Frédéric Henry les fondateurs de Monolith qui édite entre autre le jeu de société Conan de Frédéric Henry.

Bombyx est distribué par Asmodee.

		Décrocher la lune	Juan Rodriguez; Fabien Riffaud		15/07/2017
--	--	--------------------------	-----------------------------------	--	------------

Jeux enfants : Kitty Paw est un jeu d'Aza Chen (à partir de 6 ans) publié le 22 septembre 2017.

Buzzy Games

Editeur parisien créé en 2014 par Wladimir Watine, édite des jeux très grand public en particulier la série des « Top ».

Distribué par BlackRock Games.

		Top Fantasy	Wladimir Watine	Déclinaison de la série « Top »	22/02/2017
		Top Lapins Crétins	Wladimir Watine	Déclinaison de la série « Top »	23/06/2017

Capsicum Games

Capsicum est un éditeur basé à Paris et créé par Didier Dincher qui édite des jeux depuis 2014.

Fleet Commander était le premier jeu édité par Capsicum, il revient dans une version améliorée en 2017.

Capsicum est distribué par Iello.

		Fleet Commander : Genesis	Didier Dincher	Issu d'un financement participatif sur Kickstarter en janvier 2016 (1,7 k contributeurs, 218 k€).	22/09/2017
		Fleet Commander : Avatar	Didier Dincher	Extension	22/09/2017
		Fleet Commander : Salvation	Didier Dincher	Extension	22/09/2017

		Fleet Commander : Pirates	Didier Dincher	Extension	22/09/2017
		Fleet Commander : Forge	Didier Dincher	Extension	22/09/2017

Capitaine Macaque

Capitaine Macaque est un éditeur basé à Montpellier, créé en 2014 et dirigé par Olivier Mercier. Il édite des jeux depuis 2015

Capitaine Macaque est distribué par Asmodee.

		Cortex² Challenge	Johan Benvenuto, Nicolas Bourgoin	Suite de la gamme Cortex Challenge (4é et 5é jeu avec la version kids ci-dessous).	30/06/2017
---	---	--------------------------	-----------------------------------	--	------------

En même temps est également sorti **Cortex² Challenge Kids**, version enfant du même jeu.

Carrom Art

Edite principalement des jeux traditionnels en bois mais pas seulement.

Distribué par Asmodee.

		Dirty Words		Jeu classé « adulte », 18 ans et +	10/02/2017
---	---	--------------------	--	------------------------------------	------------

Catch Up Games

Catch Up Games est un éditeur lyonnais créé par Clément Milker et Sébastien Kihm qui édite des jeux de société depuis 2015.

Catch up Games est distribué par Blackrock.

		Twelve Heroes	Masato Uesugi, Takashi Sakaue	Traduction du jeu sorti chez Product Arts LLC (Japon)	10/03/2017
		Paper Tales	Masato Uesugi	Réimplémentation de Vorpals, auto édité au Japon par l'auteur.	29/09/2017

Cocktail Games

Cocktail Games est une marque commerciale de la société Interlude, créée et dirigée par Matthieu d'Epenoux, basée à Versailles (78).

Cocktail Games édite des jeux depuis 2001 (Contrario) et compte plus de 80 jeux édités.

Cocktail Games est plutôt spécialisée dans les jeux d'ambiance à petit prix.

Fin 2017, Cocktail Games comptait 7 employés.

Cocktail Games est distribuée par Asmodee.

		Tropico	Cyril Blondel		10/01/2017
		Crazy Mistigri	Bruno Cathala ; Matthieu Lanvin		17/02/2017
		Profiler	Romarc Galonnier		03/03/2017
		Face de bouc	Alena Lebedev		17/03/2017
		I love Broccoli	Matthieu Lanvin		23/06/2017

		Twin It !		Thomas Vuarchex, Nathalie et Rémi Saunier	30/06/2017
--	--	------------------	--	---	------------

NB : Cocktail Games coédite des jeux éducatifs avec l'éditeur parisien Artipa, souvent à destination des tous petits (Preventodingo en juillet 2017, ...).

Chouic !



Editeur basé à Angers (49) et créé en 2015 qui a d'abord créé des applications pour smartphones.

Culot est leur second jeu.

Chouic ! est distribué par Atalia.

Sorties 2017

		Culot		Création Financé sur Kickstarter en octobre 2016 (45 contributeurs, 2,2 k€)	30/06/2017
--	--	--------------	--	--	------------

Devil Pigs Games

Devil Pigs est une maison d'édition parisienne créée en 2013 par Yann Uhart et Clement Seurat.

En juin, Devil Pigs était une équipe de 6 personnes (source : Trictrac TV).

Devil Pigs est distribuée par Abyss Corp.

Actualité 2017

En mai 2017, Devil Pigs annonce l'obtention de la licence Warhammer 40K (Games Workshop) pour adapter leur système Heroes of Normandy, qui devrait donner lieu à l'édition de Heroes of Black Reach en 2018.

		Kharnage : Tricks and Mercenaries	Yann et Clem	Extension pour Kharnage	03/05/2017
		Shadows over Normandy : Desert Wrath	Yan et Clem	Extension pour Shadows over Normandy	Aout 2017

Don't Panic Games

Don't Panic Games est une maison d'édition parisienne créée en 2013 par Mohamed Ait-Mehdi et Cédric Littardi. Leur premier jeu édité date de 2016 (Drakerys).

Don't Panic Games est distribuée par MAD Distribution.

		Fearz	Bruno Faidutti ; Anja Wrede		20/01/2017
		DC Comics Deckbuilding Games	Matt Hyra et Ben Stoll	Traduction / Editeur original Cryptozoid	10/02/2017
		Attack on Titan	Ludovic Maublanc ; Antoine Bauza		25/08/2017
		Champions of Midgard	Ole Steiness	Traduction / Editeur original Grey Fox Games (USA, 2015)	29/09/2017

DTDA Games

DTDA Games est un studio de la société DTDA basée à Versailles constitué de Mano Potier, Serge Rodrigues et Marine Vinais.

Lights Hunter est son premier jeu édité.

DTDA est distribuée par MAD Distribution.

		Light Hunters: Battalion of Darkness	Sergio Matsumoto	Issu d'un financement participatif sur Kickstarter en mai 2017 (917 contributeurs, 30 k€)	22/12/2017
---	---	---	------------------	---	------------

Elemon games

Elemon Games est une société d'édition créée par Karim Aouidad et Johann Roussel en 2013 et basée à Paris.

Editeur des Gigamons As d'Or / Jeu de l'année enfants 2015.

Elemon Games est distribué par Pixie Games.

		Klash : Barbicia Klash : Draco	Matthias Lamoureux et Jean-Baptiste Ferchaud	Création 8 ans +	Décembre ?
--	---	---	--	---------------------	------------

Fantastic Lombric

Nouvel éditeur, Docteur Pilule est son premier jeu édité.

Fantastic Lombric est distribué par Paille.

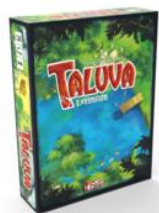
		Docteur Pilule	Guillaume Brunier Jean-Philippe Caro Jacques Exertier Jacques Thénosz		22/12/2017
---	---	-----------------------	--	--	------------

Ferti Games

Ferti est un éditeur basé à Mérignac (33) créé en 2002. Il édite à la fois des jeux en bois (Passe-Trappe, Pitch Car ...) et des jeux de société et de cartes classiques (Complots, Déclitc ...).

Ferti a été fondé et est dirigé par Cédric Huet.

Ferti Games est distributeur de ses propres jeux.

		Le billard finlandais	Patric Piriou		21/07/2017
		Tu préfères Family !?	Julien Sentis		11/08/2017
		Taluva : extension	Marcel André Casasola-Merkle	Extension / Cette extension n'est disponible qu'en français (pas une traduction d'une version allemande).	10/11/2017

Fun Consortium

Fun Consortium est une société parisienne créée en 2012 par Ludovic Roudy et Bruno Sautter (mêmes propriétaires que Serious Poulp qui édite 7th Continent), initialement pour éditer Power Tatoo.

We are the Word est le second jeu édité par Fun Consortium et est distribué par Asmodee.

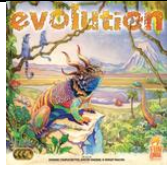
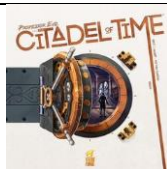
		We are the word	Ludovic Roudy et Bruno Sautter		07/07/2017
---	---	-----------------	--------------------------------	--	------------

FunForge

Funforge est un éditeur parisien créé en 2008 par Philippe Nouhra.

Funforge est notamment l'éditeur de Tokaido. Depuis 2014, Funforge localise les jeux de l'éditeur allemand Lookout (Agricola).

En France, Funforge assure lui-même la distribution de ses jeux depuis quelques années.

		Evolution	Dominic Crapuchettes, Dmitry Knorre, Sergey Machin	Traduction (origine North Star Games, 2014)	17/03/2017
		Grand Austria Hotel	Virginio Gigli, Simone Luciani	Traduction (origine Lookout Games, Allemagne)	30/06/2017
		Fight for Olympus	Matthias Cramer	Traduction (origine Lookout Games, Allemagne)	27/10/2018
		Professeur Evil & la Citadelle du temps	Matthew Dunstan, Brett J. Gilbert		08/12/2017

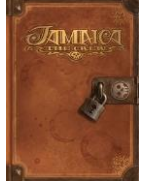
Gameworks

Gameworks est un éditeur Suisse basé à Vevey et créé par Sébastien Pauchon et Malcom Braff en 2002, tout d'abord pour créer des jeux à destination des entreprises puis des jeux distribués dans le circuit classique.

Le plus gros succès de Gameworks est Jamaica (2007).

Gameworks n'avait plus édité de jeu depuis 2012 et le départ de Sébastien Pauchon pour les Space Cowboys.

Gameworks est distribué par Asmodee.

		Jamaica : The Crew	Malcolm Braff, Bruno Cathala, Sébastien Pauchon	Extension pour Jamaica.	25/08/2017
---	---	---------------------------	---	-------------------------	------------

Games Workshop

Games Workshop est un éditeur anglais créé en 1975 par Ian Livingstone et Steve Jackson et principalement connu pour ses jeux de figurines (Warhammer, Warhammer 40000) mais qui a également un long historique de publication de jeux de société, un secteur sur lequel il revient en particulier depuis 2016.

Games Workshop édite des figurines et naturellement les jeux mentionnés ci-dessous ont eu tous droit à leur pack d'extension qui ne sont pas repris dans cette liste.

		Warhammer Quest : shadows of Hammerhal			25/02/2017
		Warhammer Underworlds Shadespire	David Sanders		20/10/2017
		Necromunda : Underhive			24/11/2017

Geek Attitude Games

Editeur belge créé en 2014 par Etienne Espreman, Fabrice Beghin, Frederic Delporte auteur de « **Essen The Game** » le premier jeu publié par cet éditeur.

		Not Alone : Exploration	Ghislain Masson	Extension pour Not Alone	26/10/2017
		Pocket Ops	Brandon Beran	Localisation d'un jeu édité par Grand Gamers Guild (Michigan, USA)	26/10/2017

Gigamic

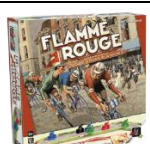
Editeur basé à Wires (62) fondé en 1991 par les frères Stéphane, Ludovic et Jean-Christophe Gires et originellement spécialisé en jeux abstraits (Quarto est leur premier gros succès).

Depuis 2003 Gigamic est son propre distributeur.

Gigamic localise beaucoup de jeux courts ou pour enfants, principalement d'origine allemande (Editeurs Amigo, Zoch ...) depuis longtemps et même quelques jeux « core » depuis 2012 (Keyflower, Mombasa ...).

Fin 2017, Gigamic emploie plus de 25 personnes.

Chiffre d'affaires 2016 : 13 M€.

		Great Western	Alexander Pfister	Localisation d'un jeu édité initialement par Eggertspiele (Allemagne)	03/03/2017
		Do De Li Do	Jacques Zeimet	Localisation de la version allemande de Drei Magier Spiele	14/04/2017
		Flamme Rouge	Asger Harding Granerud	Localisation d'un jeu édité initialement par Lautapelit (Finlande).	26/05/2017
		Sbires	Vincent Jouanneau, Jean-Pierre Nicolas	Financement participatif initié par Jocus (Bordeaux), 72 k€ collectés, 1900 contributeurs. Distribué par Gigamic	26/05/2017
		BAF !	Rustan & Eli Hakansson	Localisation de Dungeon Rush (Lautapelit, Finlande)	26/05/2017
		Wazabi : édition 10 ans	Guilhem Debricon	Réédition pour les 10 ans du jeu	16/06/2017
		Déjà vu ?!	Heinz Meister	Localisation d'un jeu (Déjà-Vu) édité en Allemagne par Amigo.	13/07/2017
		Halli galli live !	Haim Shafir	Localisation de Halli Galli Party (Amigo, Allemagne)	13/07/2017
		Qwinto	Uwe Rapp, Bernhard Lach	Localisation de la version allemande publiée par Nürnberger-Spielkarten-Verlag (2015)	11/08/2017
		Yogi	Bez Shahriari		25/08/2017

		Sbires : Le Sanctuaire	Vincent Jouanneau, Jean-Pierre Nicolas	Extension à Sbires (éditeur Jocus)	08/09/2017
		Galerapagos	Philippe et Laurence Gamelin	Réédition des Naufragés de Figalala, auto édité (Phigalac) en 2012.	15/09/2017
		Flamme Rouge : Peloton	Asger Harding Granerud	Extension à Flamme Rouge (éditeur d'origine Lautapelit, Finlande)	17/11/2017
		Jokes de Papa	Kévin Marquis, Andrew Tchernilevskii	Première édition: Randolph Pub Ludique (Québec)	17/11/2017
		Chrono-Mots	Wilfried et Marie Fort		08/12/2017
		13 Indices	Andrés J. Voicu	Localisation de 13 Clues (dV Giochi, Italie)	22/12/2017

Jeux enfants : **Crobête** (Reiner Knizia)

Grosso Modo

Dirigeant : Guillaume Goujon

Editeur basé à Brunoy (91) avec 4 jeux à son catalogue : Rome et Carthage (réédition, 2011), Police Party (2011), Nosferatu (2013) et 30 Carats(2013).

Actualité 2017

Fin 2017, Asyncron annonce que Grosso Modo (éditeur de Nosferatu) devient une marque Asyncron (Source : [bilan Asyncron 2017](#))

		Nosferatu	Pierre-Yves Lebeau	Réédition (jeu originel publié par Grosso Modo)	06/11/2017
---	---	------------------	--------------------	---	------------

Guru Fabric

Editeur basé à Palaiseau (91) créé en 2017 par Jenny Bemon et Anthony Fernandez, Edgar & Lucien est son premier jeu édité.

Guru Fabric est distribué par Novalis.

		Edgar et Lucien	Tanguy Camus et Basile Mayeur		23/06/2017
---	---	------------------------	-------------------------------	--	------------

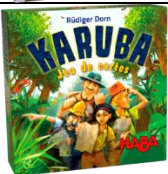
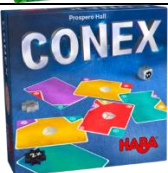
Haba

Editeur allemand créé en 1938 spécialisé dans les jouets (notamment en bois) et les jeux pour enfants (les fameuses boîtes jaunes), Haba a relancé depuis fin 2015 la production de jeu à destination des familles avec succès : Karuba a été finaliste au Spiel des Jahres en 2016.

La filiale française est située Egly (91) et existe depuis 1993.

Le groupe emploie plus de 1900 personnes sur son site de Bad Rodach (Allemagne) et produit ses jeux très majoritairement en Allemagne.

Haba distribue lui-même ses jeux.

		Roi & compagnie	Nils Nilsson		03/11/2017
		Karuba : le jeu de cartes	Rüdiger Dorn	Son grand frère Karuba a été finaliste du Spiel des Jahres en 2016 et s'est vendu à plus de 80 000 exemplaires fin 2017.	03/11/2017
		Conex	Prospero Hall		03/11/2017
		Iquazù	Michael Feldkötter		18/11/2017

Haba a sorti également une trentaine de jeux pour enfants en 2017.

Iello



Editeur français créé en 2004 par Cédric Barbé et Patrice Boulet et basé à Heillecourt à coté de Nancy (54).

Iello publie des jeux sous son nom depuis 2010 et est également distributeur de nombreux éditeurs dont Le Scorpion Masqué, Blue Cocker, Capsicum, Origames / Renegade, Purple Brain et Super Meeple.

En France, Iello localise souvent les jeux de CGE (République Tchèque), Portal (Pologne) et Kosmos (Allemagne).

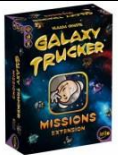
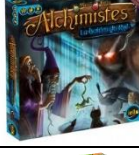
Iello est désormais un des plus gros éditeurs français en volume de jeux édités annuellement.

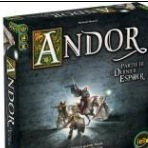
Actualité

Fin 2017 Iello semble avoir décidé de réduire le nombre d'éditeurs qu'il distribue :

- Blue Cocker est désormais distribué par Blackrock
- Catch Up est désormais distribué par Blackrock
- Purple Brain a été racheté par Asmodee
- Super Meeple est désormais distribué par Alysse Corp.

		Star Realms : Gambit	Robert Dougherty, Darwin Kastle	Traduction. Extension de Star Realms	27/01/2017
		Smash Up : vous l'aurez voulu	Paul Peterson	Traduction. Extension de Smash Up (AEG, USA)	27/01/2017
		Pyramides	Matthew Dunstan; Brett J. Gilbert		27/01/2017
		Mystères	Daniel Quodbach	Seconde édition (la première date de 2013)	17/02/2017
		Epic	Robert Dougherty	Traduction du jeu de White Wizard (USA)	24/02/2017
		King of Tokyo : monster pack 1 Cthulhu	Richard Garfield	Extension pour King of Tokyo	24/02/2017
		Codenames Image	Vlaada Chvátal	Traduction du jeu édité par CGE(Pologne) en 2016.	24/02/2017
		Adrenaline	Filip Neduk	Traduction du jeu édité par CGE (république Tchèque)	10/03/2017

		Ninja Taisen	Katsumasa Tomioka	Gamme mini jeux. Traduction d'un jeu japonais édité par Table Cross en 2014.	21/04/2017
		King of Tokyo : Power Up	Richard Garfield	Extension pour King of Tokyo	21/04/2017
		Star Realms : Colony Wars	Robert Dougherty, Darwin Kastle	Jeu complet qui peut aussi se combiner avec Star Realms	19/05/2017
		Galaxy Truckers : Missions	Vlaada Chvatil	Traduction. Extension pour Galaxy Truckers (CGE, République Tchèque)	19/05/2017
		Arena : For the gods	Maxime Rambourg		02/06/2017
		Creativity : Rébus	M.H. Ribeiro	Extension pour Creativity	23/06/2017
		Creativity : Pop Culture	M.H. Ribeiro	Extension pour Creativity	23/06/2017
		Creativity : Family	M.H. Ribeiro	Extension pour Creativity	23/06/2017
		Smash Up : ressemblances fortuites	Paul Peterson	Traduction. Extension de Smash Up (AEG, USA)	07/07/2017
		Alchimiste : le golem du roi	Matúš Kotry	Extension pour Alchimiste (origine CGE, République Tchèque)	07/07/2017
		Konito ? 2	Richard Campion		

		Konito ? TV	Richard Campion		
		Exit : la cabine abandonnée	Inka & Markus Brand	Traduction de la version allemande éditée par Kosmos	25/08/2017
		Sticky Chameleon	Théo Rivière		25/08/2017
		Exit : le tombeau du pharaon	Inka & Markus Brand	Traduction de la version allemande éditée par Kosmos	08/09/2017
		Exit : le laboratoire secret	Inka & Markus Brand	Traduction de la version allemande éditée par Kosmos	22/09/2017
		Bunny Kingdom	Richard Garfield		29/09/2017
		Une colonne de feu	Michael Rieneck	Traduction. Version d'origine Kosmos (Allemagne). Jeu adapté du best-seller de Ken Follet.	
		King of Tokyo : Halloween	Richard Garfield	Nouvelle édition d'une extension pour King of Tokyo	27/10/2017
		Les piliers de la terre	Michael Rieneck, Stefan Stadler	Traduction du jeu paru chez Kosmos (DE) en 2006. La précédente VF était parue chez Filosofia (2007). Jeu adapté du best-seller de Ken Follet.	27/10/2017
		Andor : le dernier espoir	Michael Menzel	Suite de la série Andor, traduction de la version allemande éditée par Kosmos.	27/10/2017
		Les montagnes hallucinées	Rob Daviau		10/11/2017

		Smash Up : conflit de générations	Paul Peterson	Traduction. Extension de Smash Up (AEG, USA)	10/11/2017
		Ademimo	Hisashi Hayashi	Traduction de la version japonaise de Okazu Brand (2016)	01/12/2017
		Take it easy	Peter Burley	Réédition / Traduction de ce jeu datant de 1983	01/12/2017
		King of Tokyo : monster pack 2 King Kong	Richard Garfield	Extension pour King of Tokyo	01/12/2017
		Codenames Duo	Vlaada Chvatil	Traduction du jeu édité par CGE(Pologne).	08/12/2017

Igiari

Igiari est un éditeur de jeux de société basé à Carnac (56) créé en 2015 (premier jeu publié en 2016) par Raphaël Bernadi et spécialisé dans la réédition et la localisation de jeux étrangers.

Igiari est distribué par Novalis.

	Templari	Michael Schacht	Traduction & réédition de Don (Queen Games, 2001). Ce jeu avait déjà eu une VF sous le nom de Serengeti (Asmodee, 2006).	25/08/2017
	Overseers	Guan Chih Huang	Traduction d'un jeu japonais édité en 2015 par Big Fun Games.	22/09/2017
	Onitama	Shimpei Sato	Traduction d'un jeu japonais édité en 2014.	22/09/2017

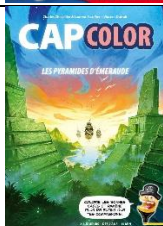
Ilinx

Société d'édition de livres consacrés aux jeux, créée en 2016 par Natacha Deshayes et Adèle Perché basée à Ris Orangis (91).

2017 marque la première édition de livres jeux pour Ilinx.

Ilinx est distribuée par BlackRock.

Dirigeante : Natacha Deshayes

		Cap 10 n°0	Charles Chevallier, Laurent Escoffier	Création / des jeux à colorier en solo ou à plusieurs	22/09/2017
		Cap Color	Charles Chevallier, Laurent Escoffier	Création / des jeux à colorier en solo ou à plusieurs	15/12/2017

Ilopeli



Maison d'édition créée en 2011 par Arnaud Urbon (par ailleurs auteur de jeux) pour éditer des jeux enfants / familiaux.

Dragon Keeper est le premier jeu publié en financement participatif (les précédents étaient issus d'une édition traditionnelle).

Ilopeli est distribué par BlackRock Games.

		Dragon Keeper	Etienne Daniault	Création Financement participatif en janvier 2016 (ks 909 contributeurs / 22 k€)	08/02/2017
---	---	----------------------	------------------	---	------------

Intrafin

Société belge créée en 1991 et dirigée par Patrick Van der Zwalmen. Intrafin est initialement un distributeur de cartes à collectionner (Magic, Pokemon).

Intrafin France est créée en 2012 et basée à Woippy (57, Moselle) et distribue des jeux de cartes, des jeux de société et de rôle ainsi que des jouets. Elle édite également les traductions françaises de quelques jeux de société.

		Terraforming Mars	Jakob Fryxelius	Edition originale FryxGames	31/05/2017
---	---	--------------------------	-----------------	-----------------------------	------------

		Terraforming Mars : Hellas & Elysium	Jakob Fryxelius	Première extension (plateau supplémentaire)	25/08/2018
		Terraforming Mars : Venus Next	Jakob Fryxelius	Seconde extension	17/11/2017
		Kingsburg (2^{nde} édition)	Andrea Chiarvesio et Luca Iennaco	Seconde édition. Le jeu a auparavant été édité en français par Edge (en 2007 puis en 2012).	24/11/2017

Jeux Opla

Editeur lyonnais (69) créé en 2014 et dirigé par Florent Toscano et qui produit ses jeux en totalité sur le territoire français.

Les Jeux Opla sont distribués par Paille.

		L'empereur	Florent Toscano, Fred Vuagnat	Inspiré du film documentaire de Luc Jacquet sorti en 2017	01/09/2017
		Apocalypse au Zoo de Carson City	Florent Toscano	Inspiré des bandes dessinées de Guillaume Griffon	30/09/2017

Jeux Opla ont également édité le jeu pour enfants Pompom de Florent Toscano et Johanna Poncet (6 ans).

JeKeyLuGen – nouveau 2017

Editeur français créé en 2017. FootClub est son premier jeu

FootClub est distribué par Pixie Games.

		FootClub	Michel N'Guyen	Création	16/10/2017
---	---	-----------------	----------------	----------	------------



Editeur créé par Benoit Bannier en 2014.

Edite des jeux à la fois de manière traditionnelle et en passant par le financement participatif.

La boite de jeu est distribuée par BlackRock.

Actualité 2017

En 2017, la société a généré 1 puis 2 puis 3 salaires dont Benoit Bannier à partir de janvier 2017.

Mai 2017 : campagne participative pour Clash of Rage (sortie prévue en 2018) : 2300 contributeurs et 228 k€.

Source : La Boite de Jeu 4 ans plus tard ([Tric Trac](#))

		Outlive	Grégory Olivier	Création Financement participatif en janvier 2016 (ks 5800 contributeurs / 411 k€)	26/05/2017
		Grumpf	Pierre Compain	Création	08/09/2017
		Ilos	Frédéric Guérard	Création	22/09/2017

La Haute Roche

Maison d'édition basée Lagnac Le Long (87) créée en 2002 par Sylvie Barc et Dominique Granger pour éditer les jeux de Sylvie Barc. La Haute Roche est toujours dirigée par Dominique Granger.

La Haute Roche édite plutôt des jeux simples et très grand public (Shabadabada, Game Over).

La Haute Roche est distribué par Asmodee.

		Kids of London	Antonin Boccara	Version en français du jeu « Word on the street » (Out of the Box publishing, USA)	22/09/2017
---	---	-----------------------	-----------------	--	------------

Le droit de perdre

Editeur français créé en 2009 basé à Antony (92). Spécialisé dans les jeux de communication tendance déconne.

Dirigeant : François Lang

Le droit de perdre est distribué par BlackRock et Abysses Corp.

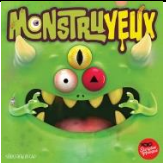
		J'aime beaucoup ce que vous dites	Yves Hirschfeld; Fabien Bleuze	Création	03/03/2017
		Débrouille-toi	Hilko Drude	Création Edité également par Helvetiq	

Le Scorpion Masqué

Editeur Québécois créé en 2006 à Montreal et dirigé par Christian Lemay.

Fin 2017, Le Scorpion Masqué employait 3 personnes et établissait son chiffre d'affaire autour de 692 k€. ([Source : 2017 en chiffres et en impression](#))

Le Scorpion Masqué est distribué par Iello.

		Mot pour Mot	Manuel Sanchez et Matt Roussel	L'éditeur annonce 15000 exemplaires vendus fin 2017	
		La légende du Wendigo	Christian Lemay	L'éditeur annonce 12000 exemplaires vendus fin 2017	
		Monstrueux	Sébastien Décad		06/10/2017

Les Jeux du Lac

Les jeux du Lac est une société d'édition de jeux de société créée par Franck Régner en 2015 et basée à Annecy (74).

Les Jeux du Lac est distribuée par Paille.

		Altitude	Franck Régner		10/03/2017
---	---	-----------------	---------------	--	------------

		Kiza	Franck Régnier		24/11/2017
---	---	-------------	----------------	--	------------

Libellud

Editeur de jeu de société créé par Régis Bonnessée en 2008 et basé à Poitiers. Libellud est l'éditeur entre autres de Dixit et de Mysterium.

La société employait une dizaine de personnes fin 2017.

Libellud est un studio d'Asmodee depuis 2010.

Libellud est distribué par Asmodee.

		Dice Forge	Régis Bonnessée		10/03/2017
		Mysterium : Secrets and Lies	Oleksandr Nevskiy et Oleg Sidorenko	2 nd e extension pour Mysterium	27/10/2017
		Dixit 8 : Harmonies	Jean Louis Roubira	Extension pour Dixit ou Dixit Odyssey, illustrée par Paul Echegoyen	/20/10/2017

Libellud a également co-édité **Otys** avec Pearl Games.

Libellud a changé de logo en décembre 2018.



Limite Limite

Limite Limite est un éditeur parisien créé en 2015 (société : DLD) qui édite uniquement le jeu Limite Limite (inspiré de Cards Against Humanity) et ses extensions.

Limite Limite est distribué par Atalia.

Sorties 2017

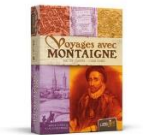
		Limite Limite : le tribunal		Extension	15/12/2017
--	---	------------------------------------	--	-----------	------------

Ludocom

Ludocom est une société basée à Pompignan (82) créée en 2009 dont une des activités est l'édition de jeux de société (depuis 2010). Elle propose également de la communication et de la formation par le jeu ainsi que des conseils en communication.

Dirigeant : Serge Comba.

Ludocom est distribuée par BlackRock.

		Vignobles	Fabrice Arcas et Guillaume Peccoz	Création	06/01/2017
		Voyages avec Montaigne	Ivan Jacquemard et Serge Comba	Création	08/12/2017

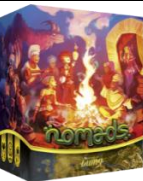
Ludonaute

Editeur créé en 2010 par Anne-Cécile et Cédric Lefebvre et basé à Istres (13)

Fin 2017, Ludonaute employait 5 personnes.

Ludonaute est notamment l'éditeur de Colt Express (Spiel des Jahres 2015).

Ludonaute est distribué par Asmodee.

		O'Capitaine		1 ^{er} jeu de la série « Les légendes de Luma » qui doit en compter 6.	09/06/2017
		Nomades	Gary Kim	2 nd jeu de la série « Les légendes de Luma » qui doit en compter 6.	27/10/2017



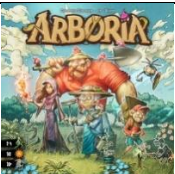
Editeur normand basé à Vandes (14) créé en 2016 par Antoine Roffé et Cécil His-Mahier. 2017 est la première année où Lumberjacks publie des jeux de sociétés (nom initial de la société : Skull minis).

Actualité 2017

Lumberjacks est distribué par BlackRock depuis septembre 2017 (auparavant par Novalis).

La campagne pour Living Planet (Christophe Boelinger, à paraître pour 2018) s'est terminée mi-décembre 2017 avec 210 k€ collectés pour 2500 contributeurs.

Sorties 2017

		Arboria	Christophe Boelinger	Création	02/08/2017
		Gob'z'heroes	Fabien Friess, Antoine Roffé	Création Financé sur Kickstarter début 2016 (566 contributeurs / 74 k€)	08/09/2017
		Gob'z'heroes : extension 4 joueurs	Fabien Friess, Antoine Roffé	Extension « Add Tile »	03/11/2017
		Karmaka	Eddy Boxerman et Dave Burke	Traduction d'un jeu financé sur Kickstarter par Hemisphere Games (Canada)	08/12/2017

NB : plusieurs packs de 3 figurines pour Gob'z'heroes ont également été publiés (Legendary Pack, Gang Pack Style, Smile Pack).

Holy Grail Games – nouveau 2017

Editeur basé à Nancy (54) créé en 2016 par Jamie Johnson, Olivier Melison et Vincent Dutrait qui a pour vocation de publier des jeux financés sur Kickstarter.

Holy Grail Games est distribué en boutiques par BlackRock.

Actualité 2017

Le jeu Rising 5 est le premier édité par Holy Grail Games.

Holy Grail Games a organisé 2 campagnes Kickstarter en 2017 pour des jeux à publier en 2018 :

- Outlaws : last man standing (sept. 2017) : 1230 contributeurs & 30,5 k€
- Museum (nov / dec 2017) : 3700 contributeurs pour 253 k€

Sorties 2017

		Rising 5	Gary Kim	Création Financement participatif sur Kickstarter en octobre 2016 (870 contributeurs, 57500 €)	17/11/2017
---	---	-----------------	----------	---	------------

Makaka

Editeur de BD dont vous êtes le héros. (Magic Tenebrae en 2017).

Makaka est distribué par BlackRock.

(Pas de sortie jeux de société)

Pixie Games

Pixie Games est un distributeur créé en 2015 à Boulogne Billancourt (92) par 4 personnes (Vincent Burger, Christophe « Lapinesco », Eric et Frédéric Gobbaerts) et spécialisé dans la localisation et la distribution de jeux principalement (mais pas seulement) issus d'éditeurs étrangers qui financent leurs jeux via les plateformes participatives (Kickstarter et autres).

Dirigeant : Frédéric Gobbaerts

En plus de distribuer des jeux, Pixie Game édite également des jeux sur sa propre marque

Editeur	Image jeux	Jeu	Auteur	Description	Date sortie
		Tiny Epic Galaxies	Scott Almes	Origine : Gamelyn Games (Usa)	26/05/2017
		Tiny Epic Quest	Scott Almes	Origine : Gamelyn Games (Usa)	01/09/2017

Mangrove Games – Nouveau 2017

Editeur créé en 2017 à Lille puis La Bassée (59) par Julien Charbonnier. DIG est son premier jeu édité.

DIG est distribué par Abyss Hobby.

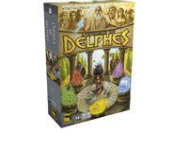
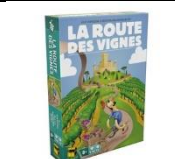
		DIG	Julien Charbonnier	Financé sur Kickstarter en mars 2017 (365 contributeurs, 11 k€)	23/10/2017
---	---	------------	--------------------	---	------------

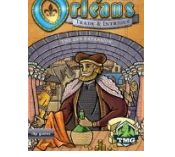
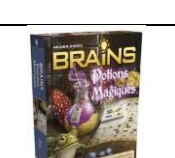
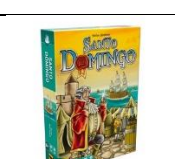
Matagot

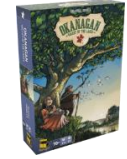
Matagot est un éditeur français basé à Paris et fondé en 2005 par Hicham Ayoub Bedran, rejoint rapidement par Arnaud Charpentier. Matagot édite des jeux de rôle et des jeux de société.

Durant l'année 2017, la distribution des jeux Matagot est passée de BlackRock à Surfin' Meeple une structure de distribution créée par Matagot. C'est Surfin' Meeple qui a assuré la distribution de toutes les nouveautés. La relation avec Blackrock s'est complètement achevée fin 2017.

Le chiffre d'affaire de Matagot en 2017 était de 2,6 M d'€.

		Scythe	Jamey Stegmeyer	2 nd e édition française du jeu édité initialement par Stonemaier Games (USA) grâce à un financement participatif. La première édition française (2016) était produite par Morning.	14/04/2017
		Room 25 : Escape Room	Guilaine Didier, Gabriel Durnerin, François Rouzé	2 nd e extension pour Room 25	21/04/2017
		Dice Town	Ludovic Maublanc, Bruno Cathala	Nouvelle édition (édition originale 2008, également chez Matagot)	05/05/2017
		Dice Town : Cowboys	Ludovic Maublanc, Bruno Cathala	2 nd e Extension pour Dice Town	05/05/2017
		Oracle de Delphes	Stefan Feld	Traduction de Das Orakel von Delphi (Hall Games, Allemagne 2016)	16/05/2017
		La chevauchée des Grenouilles	Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen	Traduction de Frogriders (EggertSpiele, Allemagne 2017)	26/05/2017
		La route des vignes	Eilif Svensson et Kristian Roald Amundsen Østby	Traduction de Avenue (Aporta Games, Norvège, 2016)	26/05/2017

		Scythe : Conquérants du lointain	Jamey Stegmaier	Traduction de la première extension de Scythe (Stonmaier Games, USA, 2016)	23/06/2017
		Dice Town : Wild West	Ludovic Maublanc, Bruno Cathala	Nouvelle édition de la 1 ^{ère} Extension pour Dice Town (édition originale 2011)	30/06/2017
		Orléans ; Commerce et intrigue	Reiner Stockhaus en	Extension pour Orléans, traduction de Handel & Intrigue (dlp Games, Allemagne 2016)	30/06/2017
		13 jours	Asger Harding Granerud, Daniel Skjold Pedersen	Traduction du jeu 13 Days édité par Jolly Rogers Games (USA, 2016)	01/09/2017
		Captain Sonar : Upgrade 1	Roberto Fraga et Marc Laumonnie r	1 ^{ère} extension pour Captain Sonar	01/09/2017
		Viticulture (Edition essentielle)	Morten Monrad Pedersen, Jamey Stegmaier, Alan Stone	Traduction du jeu édité par Stonemaier Games (USA, 2015)	06/10/2017
		Brains : potions magiques	Reiner Knizia	Traduction	20/10/2017
		Le temps des moissons	Vangelis Bagiartakis	Traduction de Fields of Green (origine : Artipia Games, Grèce issu d'un financement participatif en aout 2016)	20/10/2017
		Santo Domingo	Stefan Risthaus	Traduction du jeu édité sous le même titre par Pegasus Spiele (Allemagne, 2017)	20/10/2017

		Viticulture (Edition essentielle)	Morten Monrad Pedersen, Jamey Stegmaier, Alan Stone	Traduction du jeu édité par Stonemaier Games (USA, 2015)	06/10/2017
		Okanagan : La vallée des lacs	Emanuele Ornela	Création	10/11/2017
		Meeple Circus	Cédric Millet	Création	17/11/2017
		Ninja Camp	Adam Daulton	Traduction du jeu édité par Action Phase Game (USA)	17/11/2017
		Istanbul : le jeu de dés	Rüdiger Dorn	Traduction de la version allemande éditée par Pegasus Spiele	24/11/2017
		Scythe : stratégie des cieux	Jamey Stegmaier	Traduction de la seconde extension pour Scythe (Stonemeier Games USA 2017)	24/11/2017
		Viticulture Tosc ane : Edition Essentielle	Jamey Stegmaier, Alan Stone	Extension pour Viticulture : Traduction (Stonemeier Games USA 2016)	24/11/2017
		Charterstone	Jamey Stegmaier	Traduction du jeu édité par Stonemeier Games (USA, 2017)	08/12/2017
		Charterstone : recharge pack	Jamey Stegmaier	Traduction du recharge pack édité par Stonemeier Games (USA, 2017)	15/12/2017

Matagot a également édité une gamme de jeux pour enfants en 2017 (Sortilèges à l'école de magie, La Ronde des Papillons, ...) et au moins un jeu de rôle d'initiation (D-Start).

MJ Games

Editeur de jeu Canadien fondé à Montréal en 2010.

MJ Games est distribué par Paille.

		C'est mon fort !	Dominique Ehrhart	Création	05/05/2017
		Galapa Go !	Valery Fourcade	Création	23/08/2017

Monolith Board Games LLC

Editeur français basé à Quimper (29) créé en 2016 par les frères Erwan & Loïg Hascoët (par ailleurs fondateurs de Bombyx) et Frédéric Henri pour éditer Conan.

Monolith est distribué par Novalis.

		Conan : Nordheim	Croc et Sippik	Extension pour Conan, issue du financement participatif	02/06/2017
		Conan : Stygie	Bruno Cathala	Extension pour Conan, issue du financement participatif	30/06/2017
		Conan : la tour de Kitai	Ludovic Maublanc et Antoine Bauza	Extension pour Conan, issue du financement participatif	01/09/2017

Multifaces Editions

MULTIFACES EDITIONS est une maison d'édition de jeux de société créée par Alain Luttringer en octobre 2014 et basée à Strasbourg (67).

		Minuit, Meurtre en mer	Alain Luttringer	Création. Issu d'un financement participatif sur Kickstarter (500 contributeurs pour 26,5 k€ en mars 2017)	01/09/2017
---	---	-------------------------------	------------------	---	------------

Old Chap

Old Chap est un éditeur de jeu toulousain (31) créé en 2011 par Paul André Tournier.

Old Chap est distribué par Paille.

		Panic Island	Antonin Boccara	Création	30/06/2018
---	--	---------------------	-----------------	----------	------------

Origames

Origames est un éditeur basé à Ivry sur Seine (94) créé en 2010 et géré par Guillaume Gilles-Naves.

En 2017, Origames emploie 5 personnes.

En plus de l'édition, Origames édite des magazines (Lotus Noir consacré aux jeux de cartes à collectionner, Tric Trac Magazine, Jeux de Roles magazine ...) et apporte une offre de « packagers » à d'autres éditeurs (traitement graphique et aide à l'édition).

Fin 2017, Origames annonce prendre en charge la localisation en français des jeux de l'éditeur américain Renegade sous la marque Renegade France.

En 2017, Origames était distribué par Iello.

		Archimage	Thorsten Reichwein	Création. Initialement prévu chez Superlude.	27/01/2017
		Micro Mutants : Usatropodes VS Exoborg		Réédition	19/05/2017
		Micro Mutants : Russoptères VS Araknoïde		Réédition	23/06/2017

Le jeu **Ilos** a également été édité, en coédition avec La Boite de Jeux (voir cet éditeur).

Actualité

La collaboration entre Superlude et Origames lancée début de 2016 a pris fin dans le courant de l'année.

Oya Paris

Oya est un bar à jeux à Paris depuis 1995 et un importateur de jeux allemands depuis cette période. La société est gérée par Patrick Ruttner.

Les deux sorties de l'année sont des localisations de jeux édités par l'éditeur allemand Nürnberger Spielkarten.

		Take That	Andreas Spies, Reinhard Staupe	Traduit de la version allemande éditée par Nürnberger Spielkarten.	Mai 2017
--	---	-----------	-----------------------------------	--	----------

		The Game : le duel	Steffen Bern	Traduit de la version allemande éditée par Nürnberger Spielkarten.	15/12/2017
---	---	--------------------	--------------	--	------------

A noter également : une réimpression de Ricochet Robots et Mini Robots avec des dos de boîtes différents.

Pearl Games

Pearl Games est un éditeur belge basé à Frasnes-Lez-Buissenal et créé par Sébastien Dujardin en 2010.

Depuis 2015, Pearl Games appartient à Asmodee et agit comme studio.

En 2017, Pearl Games employait 2 personnes.

		Auberge Sanglante : les forains	Nicolas Robert	Extension à L'Auberge Sanglante	27/10/2017
		Otys	Claude Lucchini	Création Coédité avec Libellud	24/11/2017

Pearl Games a modernisé son logo en 2017.

Petit joueur

Petit Joueur est une boutique (depuis 2004) et éditeur basé à Metz (57) géré par Pascal Notredame qui édite ses jeux depuis 2012.

Petit Joueur est distribué par Paille.

		Le Cri de Rose-Marie	Pascal Notredame	Création Plus exactement un livre jeu, plus qu'un jeu de société.	02/05/2017
---	---	----------------------	------------------	--	------------

Pink Monkey Games

Pink Monkey Games est une maison d'édition basée Vigneux de Bretagne (44, Loire Atlantique) créée en 2016 par Julien Percot.

Pink Monkey Games est distribué en France par Asmodee.

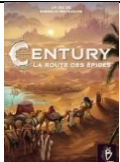
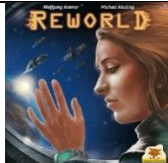
		Contrast	Julien Percot	Création	22/09/2017
---	---	----------	---------------	----------	------------

		Identiquiest	Julien Percot	Création	13/10/2017
		Gangster Family	Julien Percot	Création	13/10/2017
		Magicoa	Julien Percot	Création	13/10/2017

Plan B

Editeur Québécois créé par Sophie Gravel avec 9 personnes de l'équipe de l'éditeur Filosofia (racheté par Asmodee fin 2016).

Plan B est distribué par Novalis.

		Century : La route des épiques	Emerson Matsuuchi	1 ^{er} jeu de ce qui devrait être une trilogie. Création	09/06/2017
		Le bien et le malt	Michael Kiesling, Andreas Schmidt	Sous label « EggertSpiele » Création	13/10/2017
		Reworld	Michael Kiesling, Wolfgang Kramer	Sous label « EggertSpiele » Création	13/10/2017
		Azul	Michael Kiesling	Création	01/12/2017

Actualité :

En juillet 2017 Plan B fait l'acquisition de l'éditeur allemand **EggertSpiele** (éditeur CamelUp, Spiel des Jahres 2014, mais aussi Maîtres Couturiers ou Great Western Trail).

Sources :

<https://www.trictrac.net/actus/plan-b-un-nouvel-editeur-de-nouveaux-jeux>

Pretzel Games

Pretzel Games est un label créé par les propriétaires des éditions Filosofia en 2015 pour éditer Flick'Em Up.

Lors du rachat de Filosofia par Asmodee fin 2016, Pretzel Games n'a pas fait partie du lot et reste la propriété de Sophie Gravel.

Pretzel est désormais un studio de Plan B Games (la société créée par les anciens propriétaires de Filosofia).

		Flick'Em Up : Red Rock Tomahawk	Jean Yves Monpertuis et Gaëtan Beaujannot	Extension pour Flick'Em Up	26/05/2017
		Junk Art version plastique	Sen-Foong Lim, Jay Cormier	Rédition de la version bois en version plastique	06/10/2017
		Flick'Em Up : Dead of Winter	Jean Yves Monpertuis, Jonathan Gilmour et Isaac Vega	Pas une extension : un univers différent.	20/10/2017

Purple Brain Creations

Purple Brain est un éditeur spécialisé dans les jeux familiaux et pour enfants, créé par Benoit Forget en 2013 et basé à Parthenay (79).

En 2017, Purple Brain était distribué par Iello.

		Jack et le haricot magique	Frédéric Morard	Création	23/06/2017
		Olivier Twist	Sébastien Pauchon et Bruno Cathala	Création	10/11/2017

Actualité

En décembre 2017, Purple Brain Creations a été racheté par Asmodee.

Ravensburger

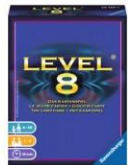
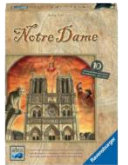
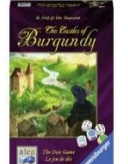
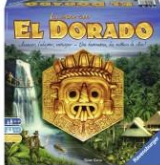
Editeur allemand fondé en 1883, basé à Ravensburg. Ravensburger édite des jeux, des jouets, des livres et des puzzles. La filiale française existe depuis 1992 et est basée à Pfaffstätt (68).

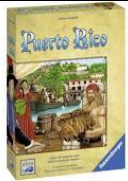
Ravensburger possède des filiales en Autriche, Belgique, République Tchèque, France, Grande Bretagne, Italie, Pays Bas, Espagne, Suisse et USA.

Ravensburger possède ses propres usines de fabrication et imprime lui-même en Allemagne la majorité de ses jeux (sauf composants plastiques ou spéciaux).

En 2017, le chiffre d'affaire de Ravensburger Monde était de 471 Millions d'Euros (47 millions en France en 2016, 3^e marché pour Ravensburger après l'Allemagne et les USA, devant la Grande Bretagne et l'Italie), pour 2100 salariés (dont 1150 en Allemagne).

Ravensburger est un des rares éditeurs n'ayant pas de contrat exclusif de distribution. En 2017, les jeux Ravensburger étaient distribués par Iello, Atalia et Pixie Games.

		Paku Paku	Antoine Bauza	Création	13/01/2017
		Level 8		Traduction de la version allemande sortie en 2016	13/01/2017
		Notre Dame : 10^e anniversaire	Stefan Feld	Réédition pour le 10 ^e anniversaire du jeu. Sous marque Alea. Inclut une mini extension. La précédente version française était éditée par Filosofia.	10/02/2017
		Watizit	Hervé Marly	Création	24/02/2017
		Scotland Yard – jeu de carte	Inka & Markus Brand	Traduction de la version allemande sortie en 2017	24/03/2017
		L'année du Dragon : 10^e anniversaire	Stefan Feld	Réédition pour le 10 ^e anniversaire du jeu. Sous marque Alea. Inclut deux mini extensions. La précédente version française était éditée par Filosofia	21/04/2017
		Les châteaux de Bourgogne : le jeu de dés	Stefan Feld et Christoph Toussaint		25/08/2017
		La Course vers El Dorado	Reiner Knizia	Traduction de la version allemande sortie en 2017. Finaliste du Spiel des Jahres 2017.	08/09/2017

		Level 8 Master		Traduction de la version allemande sortie en 2016	22/09/2017
		Puerto Rico	Andreas Seyfarth	Réédition de la version correspond à Puerto Rico De Luxe, incluant 2 mini extensions. Sous marque Alea. Puerto Rico a déjà été édité en français par Tilsit (2002) puis Filosofia (2009)	06/10/2017

Ravensburger a également édité ou réédité des jeux pour enfants et / ou à destinations des grandes surfaces spécialisées (La forêt enchantée, Break Free, par exemple).

Actualité :

En septembre 2017, Ravensburger a racheté la société ThinkFun (USA), éditeur de jouet et de jeux de logique, éditeur notamment du casse-tête Rush Hour.

A écouter : interview de Jean Baptiste Ramassamy <https://podcast.proxi-jeux.fr/2017/10/n90-ravensburger/>

Rebel

Editeur et distributeur polonaise fondé en 2003.

Les versions françaises des jeux ci-dessous ont été distribuées par Novalis.

rebel		Dream Home	Klemens Kalicki	Traduction du jeu sorti en Pologne en 2016.	30/04/2017
rebel		Dream Home : 156 Sunny Street	Klemens Kalicki	Extension à Dream Home	06/10/2017

Robin Red Games

Editeur creusois basé à Allasac (19, Corrèze) et fondé par Pascal Boucher en 2012. Robin Red édite ses jeux en français et en anglais et également des versions pour non-voyants.

Les jeux Robin Red Games sont distribués par Paille édition.

		Le Trut		Jeu traditionnel, édité à l'issue d'un financement participatif sur Kickstarter en septembre 2017 (830 contributeurs, 21 k€)	06/10/2017
---	---	----------------	--	--	------------

Renegade France

Renegade France est l'émanation française de Renegade Game Studio (USA) créée en aout 2017.

C'est une marque gérée par Origames (voir cet éditeur) qui s'occupe des localisations de l'éditeur américain.

Clank ! était distribué par Iello en 2017.

		Clank !	Paul Dennen	VF de Clank ! (USA, 2016)	24/11/2017
---	---	----------------	-------------	---------------------------	------------

Repos Production

Editeur belge créé en 2004 par Cédric Caumont et Thomas Provoost et basé à Bruxelles.

Repos Production est l'éditeur entre autre de Time's Up! et de 7 Wonders.

En 2016 le chiffre d'affaire de Repos Production dépassait les 5 millions d'Euros.

Repos Production est distribué par Asmodee.

		Time's Up family 2 Orange	Peter Sarett		23/06/2017
		Time's Up party 2 Bleu	Peter Sarett		23/06/2017
		Secrets	Bruno Faidutti, Eric Lang	Création	18/08/2017
		7 Wonders Leaders Anniversary pack	Antoine Bauza	Extension pour 7 Wonders sous forme d'un booster de 15 cartes	27/10/2017
		7 Wonders Cities Anniversary pack	Antoine Bauza	Extension pour 7 Wonders sous forme d'un booster de 15 cartes	27/10/2017
		When I Dream	Chris Darsaklis	Traduction (et adaptation)	27/10/2017

Repos Production a également édité une version de Time's Up Kids Panda pour les enfants en 2017.

Reverse Games – nouveau 2017

Reverse Games est la société de Michael Halimi, créée en 2016. De Fil en Aiguille est son premier jeu édité.

Reverse Games est distribué par Paille Edition

	De fil en aiguille	Michaël Halimi		26/05/2017
---	---------------------------	----------------	--	------------

Roussignol Edition – nouveau 2017

Maison d'édition fondée en 2017 par Matthieu Roussignol et basée à Beuville (14, Calvados) .Terre Pirates est le premier jeu de cet éditeur.

Terres Pirates est distribué par Alysse Corp.

		Terre Pirates	Matthieu Roussignol	Création	24/11/2017
--	---	----------------------	---------------------	----------	------------

Runes Edition

Runes Editions est une société d'édition de jeux de société créée en 2004 par Rémi Gruber et basée à Solers (77). Blackwood est son 4^e jeu édité.

		Blackwood	Philippe Gallois	Création	28/07/2017
--	---	------------------	------------------	----------	------------

Sit Down !

Sit Down est un éditeur belge francophone basé à Eghezée créé en 2011 par les propriétaires de la revue Plato.

Depuis 2011, Sit Down édite un jeu par an.

Sit Down ! est distribué par Atalia.

Actualité 2017

Magic Maze a été un des 3 finalistes du Spiel des Jahres 2017 (remporté par Kingdomino, B. Cathala chez Blue Orange).

Sorties 2017

		Magic Maze	Kasper Lapp	Création Finaliste du Spiel des Jahres 2017	17/03/2017
		Magic Maze : Maximum Security	Kasper Lapp	Création Extension pour Magic Maze	10/11/2017

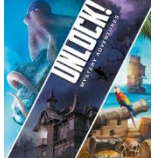
Space Cowboys

Marque créée en 2013 par 3 des créateurs d'Asmodee (Marc Nunés, Croc et Philippe Mouret) avec la collaboration de Cyril Demaegd (Ystari) et Sébastien Pauchon (Gameworks) et basée à Guyancourt (78).

Space Cowboys est une marque de JD Editions (JD = Jeux Descartes) tout comme Ystari.

JD Edition affichait 6 millions d'Euros de chiffre d'affaire en 2016.

Space Cowboys est un studio d'Asmodee (et est donc également distribué par Asmodee).

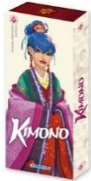
		Unlock ! Escape Adventures	Cyril Demaegd	Unlock ! a remporté l'As d'Or / Jeu de l'année	13/02/2017
		Time Stories : Lumen Fidei	Manuel Rozoy et Ulric Maes	Scénario / extension pour Time Stories	19/05/2017
		Unlock ! Mystery Adventures	Cyril Demaegd	2nde boîte Unlock !	15/07/2017
		Les cites de Splendor	Marc André	Regroupe 4 extensions individuelles pour Splendor	22/09/2017
		Time Stories : Estrella Drive	Manuel Rozoy et Willy Dupont	Scénario / extension pour Time Stories	17/11/2017

		Unlock ! Secret Adventures	Cyril Demaegd	3é boite Unlock!	08/12/2017
		Sherlock Holmes 2 : Carlton House & Queen's Park		Réédition re-agencée de scénarios déjà publiés par Ystari	08/12/2017

Superlude

Superlude est un éditeur de jeux de société créé par Antoine Davrou en 2013 et basé à Yerres (91).

En 2016, Superlude était devenu une marque d'Origames avant que les deux éditeurs se séparent de nouveau en 2017 (sans communication officielle).

		Kimono	Hinata Origuchi	Traduction du jeu japonais Colors of Kasane (2014)	08/12/2017
		Chawaï	Bruno Faidutti	Création	08/12/2017

Super Meeple

Super Meeple est un éditeur spécialisé dans la réédition de jeux de société, créé en 2015 et basé à Paris. Super Meeple est créé par Charles-Amir Perret, Arnaud Pierru, Alexandre Pierru et Bernard Philippon.

Alexandre et Arnaud Pierru sont également les fondateurs de Grosso Modo Editions.

En 2017, Super Meeple était distribué par Iello et Abyss Corp. Et se distribuait également par ses propres moyens.

		Mafiazoo	Rüdiger Dorn	Traduction et adaptation du jeu Louis XIV publié par Ravensburger / Alea (Allemagne) en 2005	05/05/2017
---	---	-----------------	--------------	--	------------

Sweet November

Sweet November est un éditeur créé en 2010, basé à Chateaudun (28, Eure et Loir) et géré depuis 2013 par Didier Jacobée (ex-Tilsit), plutôt spécialisé dans les jeux pour enfants.

Sweet November distribue lui-même ses jeux.

		Trôl	Christophe Luras	Création	18/08/2017
		Seeders from Sereis - Episode 1 : Exodus	Serge Madagascar	Création	22/09/2017

Tiki

Tiki est un éditeur de jeu québécois basé à Montréal créé en 2014. Leur premier jeu Gaia a été distribué en France en 2015.

Tiki est distribué en France par BlackRock.

Sorties 2017

		Marie Couche Tue	Joël Gagnon	Réédition	02/06/2017
		Comme des rats	Jean-Claude Pellin et Jens Merkl	Création	10/11/2017
		HEIN ? Famille & Culture Pop	Antoine Lepagnol	Création. 2 ^e jeu de la série « Hein ? »	10/11/2017

Triton Noir – nouveau 2017

Editeur Québécois situé à Montréal et créé en 2014 par Thibaud de la Touanne.

V-Commandos est son premier jeu édité.

		V-Commandos	Thibaud de la Touanne	Création Kickstarter en novembre 2014, 660 contributeurs, 87k CA\$	07/04/2017
---	---	--------------------	-----------------------	---	------------



Yoka est une marque de Tsume fondée en 2010 par Cyril Marchiol à Luxembourg.

Tsume créé des figurines et statuettes et édite des jeux de société depuis 2015.

Depuis mai 2017, Yoka est distribué par Yoka by Tsume (précédemment par Japanime Games)

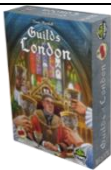
		Terra Formars	Nicolas Badoux	Création <i>Sorti en 2016 ?</i>	10/03/2017
		Killing Time part 2	Dédo, Nicolas Badoux et Victor de Turckheim	Création	17/03/2017
		Dreamlands	Laloïse & Michel Pinon	Création	07/07/2017
		Mauw	Vincent Joassin	Création	13/10/2017

Détails des éditeurs non francophones distribués en France

2 Tomatoes

Editeur espagnol depuis 2014

Distribué par Pixie Games

		Guilds of London	Tony Boydell	Financement participatif	17/03/2017
---	---	-------------------------	--------------	--------------------------	------------

A Games

Editeur hongrois depuis 2013, distribué par Pixie Game

		Roborace	Hegedüs Csaba		19/05/2017
		Sakura	Hegedus Csaba	Kickstarter	12/2017

Antler Games – nouveau 2017

Editeur hongrois.

Saltlands est son premier jeu publié, à l'issue d'une campagne Kickstarter en avril 2016.

Antler est distribué par Pixie Games

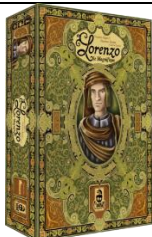
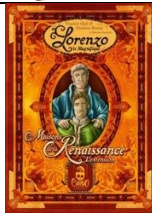
		Saltlands	András Drozdy, Gergely Kruppa & Gombos Gergely	Kickstarter	Avril
		Saltlands extension	András Drozdy, Gergely Kruppa & Gombos Gergely	Kickstarter	Avril



Editeur italien basé à Milan, publie des jeux depuis 2009.

Cranio Creation est distribué par Atalia depuis 2017.

Sorties 2017

		Lorenzo le magnifique	Flaminia Brasini, Simone Luciani, Virginio Gigli	Traduction	30/06/2017
		Lorenzo le magnifique : maisons de la renaissance	Flaminia Brasini, Simone Luciani, Virginio Gigli	Extension Traduction	17/11/2017

Daily Magic Games

Editeur américain basé à Seattle (USA), créé en 2009

Daily Magic Games est distribué par Pixie Games

 		Valeria le royaume	Isaias Vallejo		10/11/2017
 		Valeria le royaume : de feu et de glace	Isaias Vallejo	Extension	10/11/2017

DLP Games

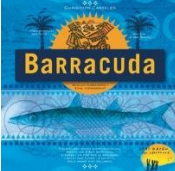
Editeur allemand de Citrus et Orleans, distribué en France par Pixie Games.

		Yokohama	Hisashi Hayashi	Traduction Jeu d'origine japonaise.	9/10/2017
---	--	-----------------	-----------------	--	-----------

Drei Hasen in der Abendsonne

Editeur allemand de jeux allemands, plutôt à destination des enfants.

Asmodee a traduit et distribué Barracuda en France.

		Barracuda	Christoph Cantzler	Traduction	15/09/2017
---	---	------------------	--------------------	------------	------------

Fantasy Flight Games

Voir Asmodee

Game Brewer



Editeur belge basé à Turnhout qui a édité ses deux premiers jeux (Pixie Queen, Chimeria Station) en 2017 (issus de financements participatifs).

Game Brewer est distribué par Atalia.

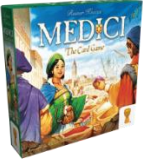
Sorties 2017

		Pixie Queen	Rudy Seuntjens	Traduction Financé sur Kickstarter en Septembre - Octobre 2016 (671 contributeurs, 36,7 k€)	18/09/2017
---	---	--------------------	----------------	--	------------

Grail Games

Editeur australien

Grail Games est distribué par Pixie Games.

		Medici : le jeu de cartes	Reiner Knizia	Création	07/07/2017
---	---	----------------------------------	---------------	----------	------------

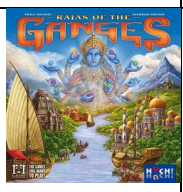
		King's Road	Reiner Knizia	Création	16/10/2017
---	---	--------------------	---------------	----------	------------

Huch and friends

Editeur allemand.

Clonck est distribué par Pixie Games.

Raja of the Ganges du même éditeur est distribué par Atalia

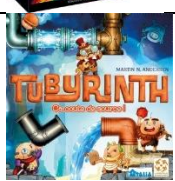
		Clonck !	Michael Xuereb	Traduction	01/06/2017
		Raja of the Ganges	Inka & Markus Brand	Traduction	24/11/2017

Lifestyle Boardgames

Editeur Russe qui publie des jeux de société depuis 2006.

Lifestyle Boardgames est distribué par Atalia.

Sorties 2017

		Giraffomètre	Martin Nedergaard Andersen	Traduction	16/02/2017
		Tubyrinth	Martin Nedergaard Andersen	Traduction	10/11/2017

Lucky Duck Games

Editeur polonais (dirigé par le français Vincent Vergonjeanne) créé en 2015 spécialisé dans l'adaptation de jeux vidéo en jeux de société.

Lucky Duck Games est distribué par Atalia.

Source : [interview](#)

Actualité 2017

Lucky Duck a créé 3 campagnes Kickstarter en 2017 :

- Zombi Tsunami (mai 2017) : 1660 contributeurs, 79 k€. Ce jeu devrait être distribué par Abysee Corp.
- Viking Gone Wild : Master of Elements (extension) + reprint de Viking Gone Wild et des extensions précédentes (août 2017) : 3100 contributeurs, 261 k€
- Fruit Ninja (octobre 2017) : campagne annulée après 15 jours.

Sorties 2017

		Viking Gone Wild	Julien Vergonjeane	Traduction Jeu issu de financement participatif en juin 2016 (2750 contributeurs, 237 k€)	27/01/2017
		Viking Gone Wild : Guild Wars	Julien Vergonjeane	Traduction Extension	24/02/2017
		Viking Gone Wild : it's kind of magic	Julien Vergonjeane	Traduction Extension	Avril ?
		Viking Gone Wild : Ragnarök	Julien Vergonjeane	Traduction Extension	Avril ?

NB : il est difficile de trouver des informations sur les 2 dernières extensions. Il semble qu'elles aient été distribuées en boutiques mais probablement en très petites quantités.

Mage Company

Mage Company est un éditeur basé aux Etats-Unis (Michigan) et en Bulgarie, créée en 2010.

Mage Company est distribué par Atalia.

Sorties 2017

		Dwarfs	Luís Brüh	Traduction Jeu issu de financement participatif en novembre 2016 (1600 contributeurs, 82,5 k€).	27/01/2017
---	---	---------------	-----------	--	------------

Mindclash Games

Editeur Hongrois depuis 2015. Editeur de Trickerion (1^{er} jeu, 2015)

Utilise le financement participatif pour tous ses jeux.

Mindclash est distribué par Pixie Games

		Anachrony		Traduction Financement participatif	01/09/2017
---	---	------------------	--	--	------------

Mind Fitness Games

Editeur roumain, publie des jeux depuis 2013.

Mind Fitness est distribué par Pixie Games

		Hack Trick 2017	Jozsef Dorsonczyk	Traduction Réédition	10/2017 ?
---	---	------------------------	----------------------	-------------------------	-----------

Oink Games

Editeur japonais, distribué par Pixie Games.

		A fake artist goes to New York		Traduction	09/2017 ?
---	---	---	--	------------	-----------

Pleasant Company

Editeur sud-africain depuis 2014, distribué par Pixie Games.

		Konja	Simon McGregor	Traduction	12/2017
---	---	--------------	-------------------	------------	---------

Queen Games

Queen Games est un éditeur allemand créé en 1992 par Rajive Gupta, éditeur entre autres d'Alhambra (Spiel des Jahres 2003) et de Kingdom Builder (Spiel des Jahres 2012).

Dirigeant : Rajive Gupta

En 2017, Queen Games comptait 6 employés en Allemagne et 2 aux USA.

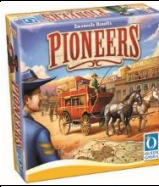
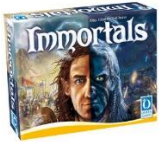
Queen Games utilise désormais le financement participatif pour éditer ses jeux.

Actualité 2017

Depuis 2017, Queen Games a une structure française (Queen Games France) animée par Barbara Rodange.

Depuis 2017, Queen Games est distribué en France par Atalia (à la place ou en plus d'Oya qui les distribuait précédemment ?).

Sorties 2017

		Chasseurs de trésor	Luís Brüh	Traduction Jeu issu de financement participatif en aout 2015 (1350 contributeurs, 79k€).	6/10/2017
		Lumens	Jakob Andrusch	Traduction	17/11/2017
		Merlin	S. Feld; M. Rieneck	Traduction Issu d'un financement participatif sur Kickstarter en septembre 2017 groupé avec Pioneers (1000 contributeurs, 106 k€)	24/11/2017
		Pioneers	E. Ornela	Traduction Issu d'un financement participatif sur Kickstarter en septembre 2017 groupé avec Merlin (1000 contributeurs, 106 k€)	24/11/2017
		Immortals	D. Henn; M. Elliot	Traduction Evolution de Wallenstein / Shogun de D. Henn.	24/11/2017

NB : Queen Games a également sorti en France plusieurs jeux pour enfants dont Captain Silver (finaliste du Kinderspiel des Jahres).

Quined Games

Editeur néerlandais créé en 2005.

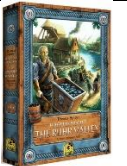
Fin 2005, Quined s'est associé avec l'éditeur White Goblin (GWG). Les deux éditeurs se sont séparés fin 2009.

Actualité 2017

Quined Games est distribué pour la première fois en France par Atalia (annonce en aout 2017).

Les titres sortis lors du salon d'Essen 2017 (Agra, Halloween) seront disponibles en français en 2018.

Sorties 2017

		Haspelknecht : the ruhr valley	T. Pitzer	Traduction	24/08/2017
		Haspelknecht : the ruhr valley	T. Pitzer	Traduction Extension	24/08/2017

Sphere Games – nouveau 2017

Editeur canadien.

BrillAnts / Fourmidable est leur premier jeu édité (version anglaise en 2016).

Sphere Games est distribué par Pixie Games.

		Fourmidable	Maxime Tardif	Création Kickstarter	07/04/2017
---	---	--------------------	---------------	-------------------------	------------

Trefl / Trefl Joker Line

Trefl est un éditeur polonais de puzzles, jeux de cartes et jeux de société (éducatifs principalement).

Trefl est distribué en France par Atalia.

Sorties 2017

		Kryptos	Roman Kucharski	Traduction	30/09/2017
---	--	----------------	-----------------	------------	------------

Vice Games – nouveau 2017

Editeur américain créé en 2017, distribué par Pixie Games.

		Kamasutra	Bruno Faidutti	Création	24/11/2017
---	---	------------------	----------------	----------	------------

What's your game?

Editeur Italien depuis 2005.

Distribué en France par Pixie Games depuis fin 2016.

		Nippon			21/04/2017
		Loot Island	Aaron Haag		décembre

La Radio des Jeux

La 1ère émission de radio francophone 100 % consacrée aux jeux de société, créée en 2010 par Frédéric Brelot et Guillaume Montiage, la Radio des Jeux ce sont surtout des interviews de tous les acteurs du marché (auteurs, éditeurs, boutiques et autres), des dossiers, le top des ventes ...

La saison 7 est réalisée par :

- Frédéric Brelot et Olivier Reix : animation et interview
- Matthias Guillaud : dossiers sur le monde de l'édition
- Antoine Bauza : community management, montage et enregistrement.



LA RADIO DES JEUX

SAISON 07

[WWW.FACEBOOK.COM/LARADIODESJEUX](https://www.facebook.com/LARADIODESJEUX)
[HTTPS://WWW.TIPEEE.COM/LA-RADIO-DES-JEUX](https://www.tipeee.com/LA-RADIO-DES-JEUX)

[@LARADIODESJEUX](#)

[tip](#)

Un monde de jeux



Un monde de jeux

Un blog de Martin Vidberg, journaliste

Le blog de Martin Vidberg

